

**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ СТАВРОПОЛЬСКОГО КРАЯ  
КРАЕВОЙ ЦЕНТР РАЗВИТИЯ ТВОРЧЕСТВА ДЕТЕЙ И ЮНОШЕСТВА  
имени Ю.А. Гагарина**

**МАЛАЯ ТЕХНИЧЕСКАЯ АКАДЕМИЯ**

Лекционный и практический материал по курсу

# "ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ"

**1 год обучения (2 семестр)**



**г. Ставрополь, 2018 г.**

**Составитель: Литвинова Наталья Николаевна – кандидат педагогических наук.**

**Данные практические работы помогут освоить базовые понятия и термины информатики, а также приобрести навыки работы на ПК.**

**Адрес: 355008, г. Ставрополь, ул. Комсомольская, 65, кабинет 173.**

**Телефон: (8652) 26-83-88.**

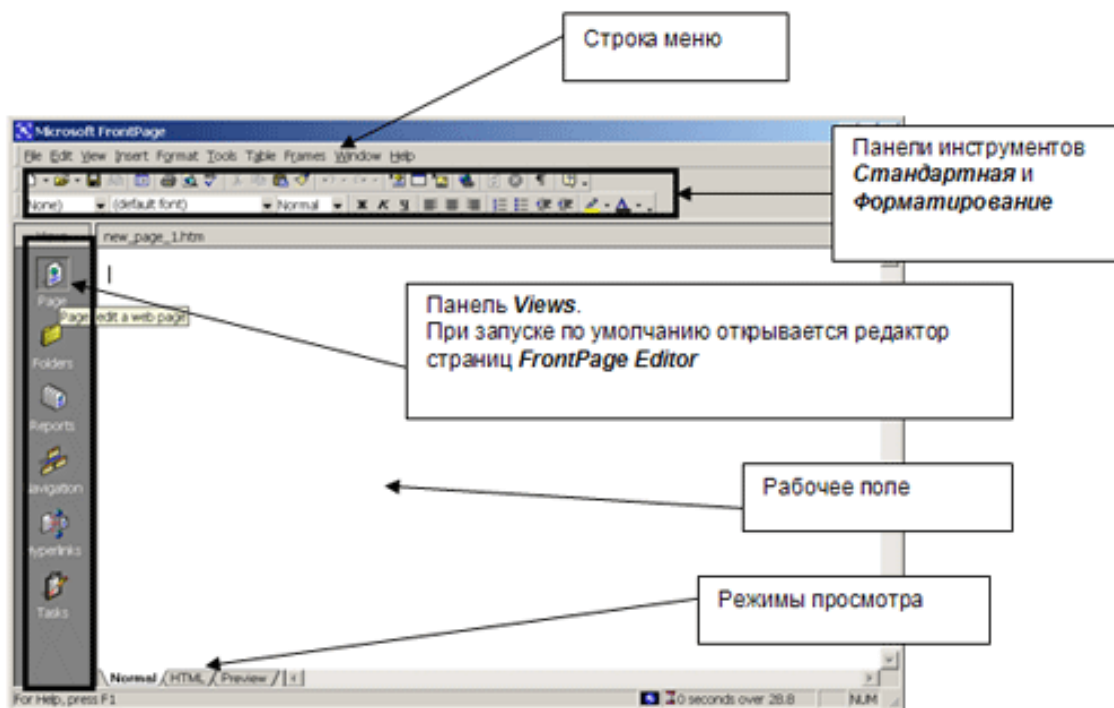
**E-mail: [mta\\_stav@mail.ru](mailto:mta_stav@mail.ru)**

**Краевой Центр развития творчества детей и юношества имени Ю.А.Гагарина  
г. Ставрополь, 2018 год**

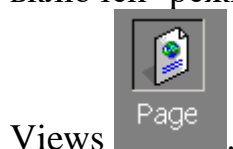
# Microsoft FrontPage

## Запуск программы

1. На панели задач щелкните кнопку Пуск.
2. Подведите курсор к пункту меню Программы.
3. В появившемся меню перечислены программы, установленные на вашем компьютере.
4. Левой кнопкой мыши щелкните Microsoft FrontPage.



1. При запуске Microsoft FrontPage открывается окно Редактора. О том, что включен режим редактирования страниц, говорит «нажатая» кнопка на панели



2. Панели инструментов — по умолчанию при запуске Microsoft FrontPage открываются две панели инструментов: Стандартная и Форматирование. Если вы хотите вывести на экран больше панелей, в меню View выберите Toolbars и в открывшемся подменю нужные панели.

Три вкладки внизу слева означают режимы просмотра и редактирования.

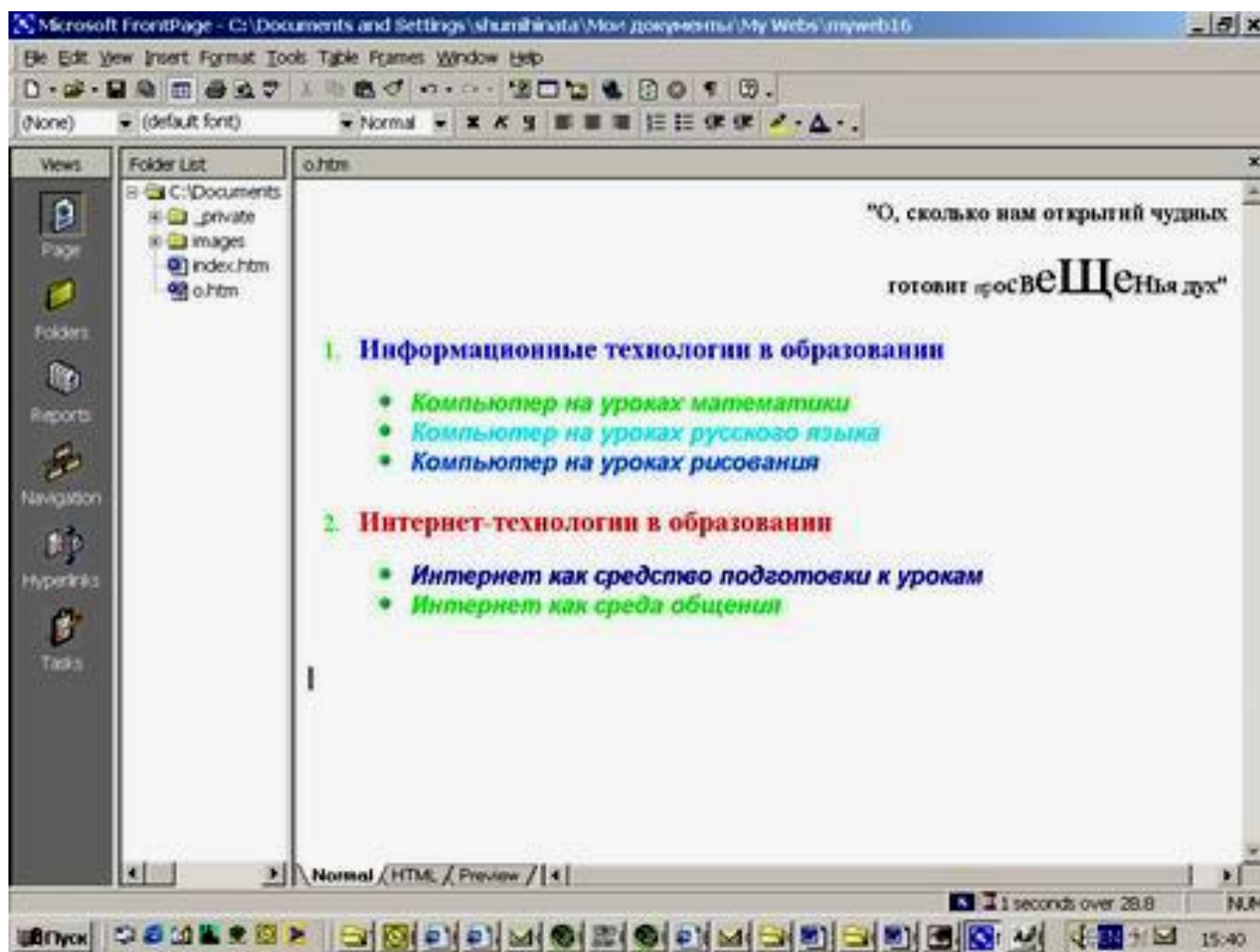
- Normal — «нормальный» режим редактирования.
- HTML — режим редактирования в кодах html.
- Preview — предварительный просмотр.

## Работа с текстом

Создайте Web -страницу в соответствии с образцом и сохраните ее в своей рабочей папке.

1. Запустите Microsoft FrontPage.
2. Создайте новую Web -страницу и введите в качестве эпиграфа «О, сколько нам открытий чудных готовит просвещения дух».

3. Отформатируйте текст:
  - эпиграф: один абзац из 2-х строчек, выравнивание — по правому краю, шрифт, его начертание и размер во всех словах, кроме «просвещения», — используемый по умолчанию;
  - буквы в слове «просвещения» набраны различными размерами шрифта от 1 до 7;
  - цвет текста эпиграфа — черный,
4. Сохраните документ в своей рабочей папке, присвоив ему имя text.htm.



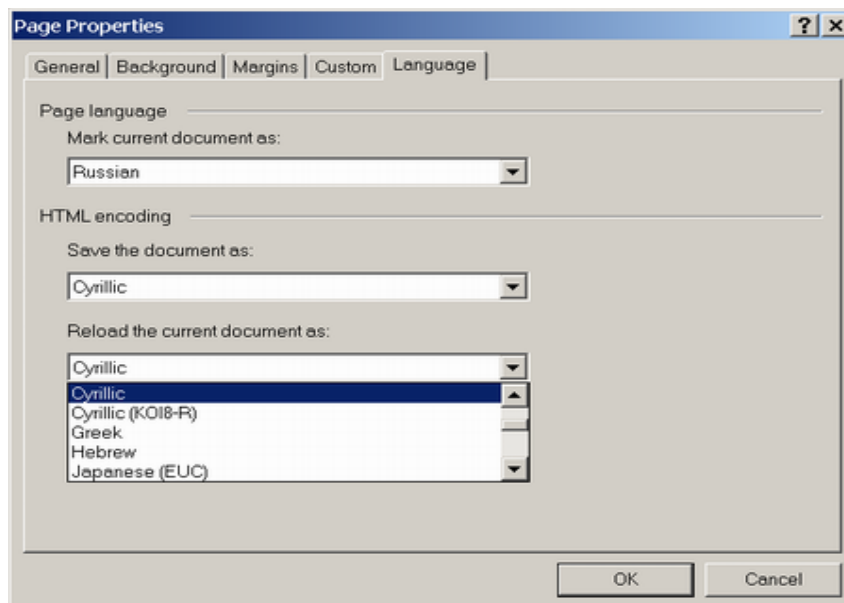
### Практические рекомендации

#### ***Установка параметров страницы***

1. Переместите курсор в рабочее поле («чистое» белое поле).
2. Щелкните правой кнопкой мыши и в контекстном меню выберите Page Properties (свойства страницы).
3. Перейдите на вкладку Language (Язык).

4. В раскрывающемся списке Mark current document as (что можно перевести как «пометить текущий документ, указав») выберите Russian (Русский).

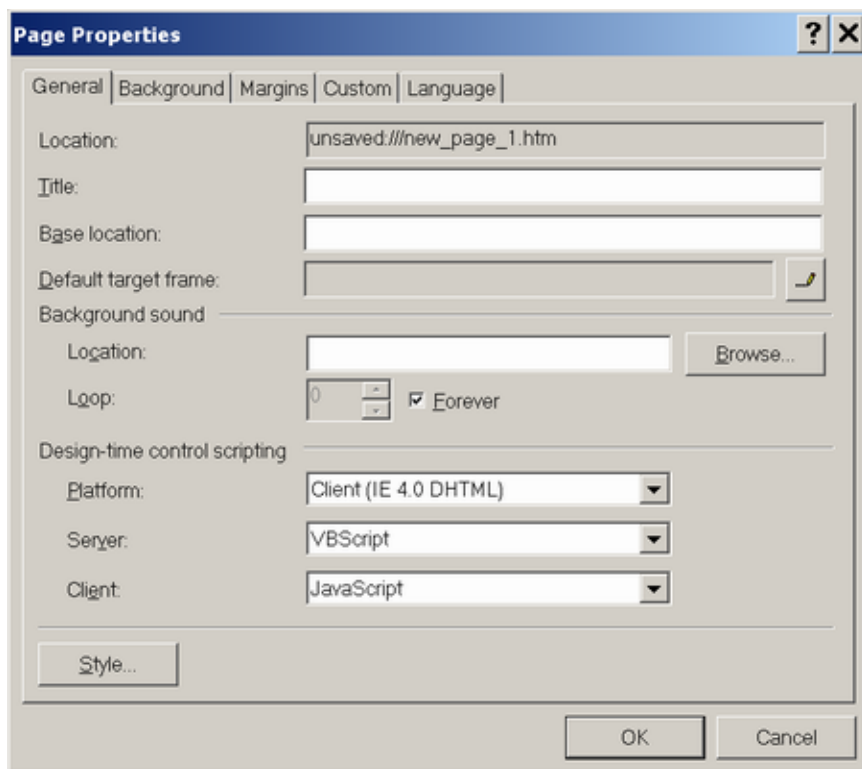
5. В



раскрывающихся списках Save the document as (хранить документ как) и Reload the document as (открывать документ в кодировке) выберите Cyrillic.

6. Перейдите на вкладку General.

7. В поле Title введите имя страницы. Это имя в дальнейшем будет отображаться в заголовке окна браузера при просмотре страницы.



#### Примечание

Всегда давайте страницам осмысленные имена.

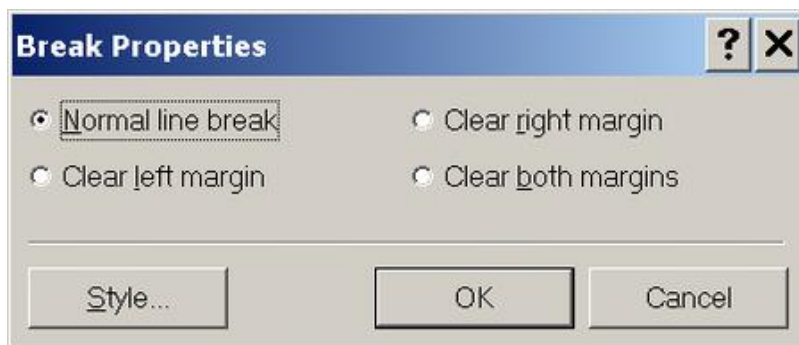
Щелкните **ОК**.

### ***Ввод текста***

1. Щелчком установите курсор в начало первой строки в рабочем поле редактора Microsoft FrontPage.
2. Введите текст «О, сколько нам открытий чудных готовит просвещенья дух».

### ***Вставка разрыва строки***

1. Установите курсор после слова «чудных».
2. В меню Insert (Вставка) щелкните Break (Разрыв).
3. Убедитесь, что в открывшемся окне Break Properties (Свойства разрыва) переключатель установлен в положение Normal line Break.



#### **Примечание**

Такой способ создания иллюзии нового абзаца достаточно часто используется в html -документах. С помощью диалогового окна Break Properties можно вставить один из 4-х специальных элементов:

- Normal Line Break — обычный разрыв строки, установлен по умолчанию;
- Clear Left Margin — разрыв вставлен в текст, который обтекает текст у левого края экрана;
- Clear Right Margin — разрыв вставлен в текст, который обтекает изображение у правого края экрана;
- Clear Both Margin — при вставке разрыва данного типа обтекание будет у любого края экрана.

Щелкните **ОК**.

### ***Выравнивание текста***

1. Установите курсор в нужную строку.
2. В меню Format щелкните Paragraph.
3. В появившемся окне в списке Alignment выберите Right (Правый).



#### **Примечание**

Вы можете установить следующие варианты выравнивания: Left — по левому краю, Center — по центру, Right — по правому краю, Justify — по ширине.

Щелкните **ОК**.

### ***Установка размеров шрифта***

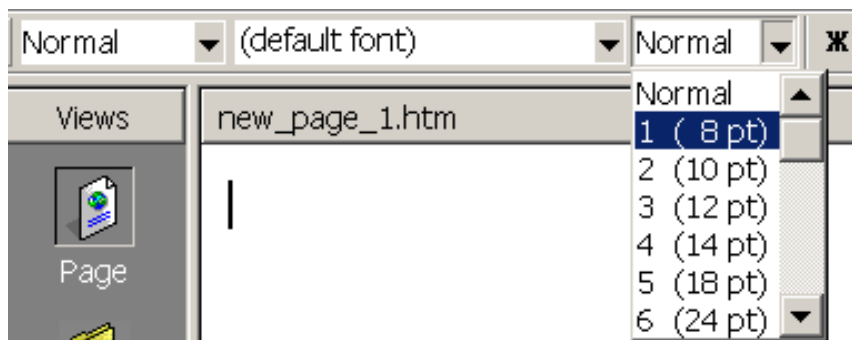
1. Выделите букву «п» в слове «просвещенья».



### Примечание

Если вам сложно выделять текст с помощью мыши, это можно сделать по-другому. Установите курсор перед буквой «п», затем нажмите клавишу Shift и, не отпуская ее, нажмите клавишу «стрелка вправо». Вы увидите, что выделилась одна буква. Таким образом, удерживая клавишу Shift и нажимая клавиши со стрелками, вы можете выделять любое необходимое количество символов.

На панели инструментов **Форматирование** в списке **Font Size** (размер шрифта) выберите значение 1.



### Примечание

Обратите внимание на то, что размеры шрифта в HTML измеряются в условных единицах от 1 до 7.



### Выполните


Проделайте то же со следующей буквой, но установите размер шрифта 2 и т. д. до буквы «щ», размер которой — 7. Затем — наоборот, в сторону уменьшения размера шрифта.




### Примечание

Также для изменения размеров шрифта можно каждый раз в меню Format выбирать Font, затем в диалоговом окне Font изменять значение в поле Size.

## ***Создание нумерованных списков***

1. Введите остальной текст согласно заданию, нажимая клавишу Enter после каждого предложения.
2. Выделите весь введенный текст без эпиграфа.
3. Щелкните кнопку **Numbering**  на панели инструментов **Форматирование**. Все предложения будут пронумерованы.

## ***Создание вложенного маркированного списка***

1. Выделите предложения со второго по четвертое.
2. Два раза щелкните кнопку **Increase Indent**  (**Понизить уровень**) на панели инструментов **Форматирование**. При этом список станет маркированным. В качестве маркера будет взят рисунок по умолчанию.
3. Аналогичным образом измените шестое и седьмое предложения.

## ***Выбор графического изображения в качестве маркера***

Создайте графическое изображение, которое вы будете использовать в качестве маркера.



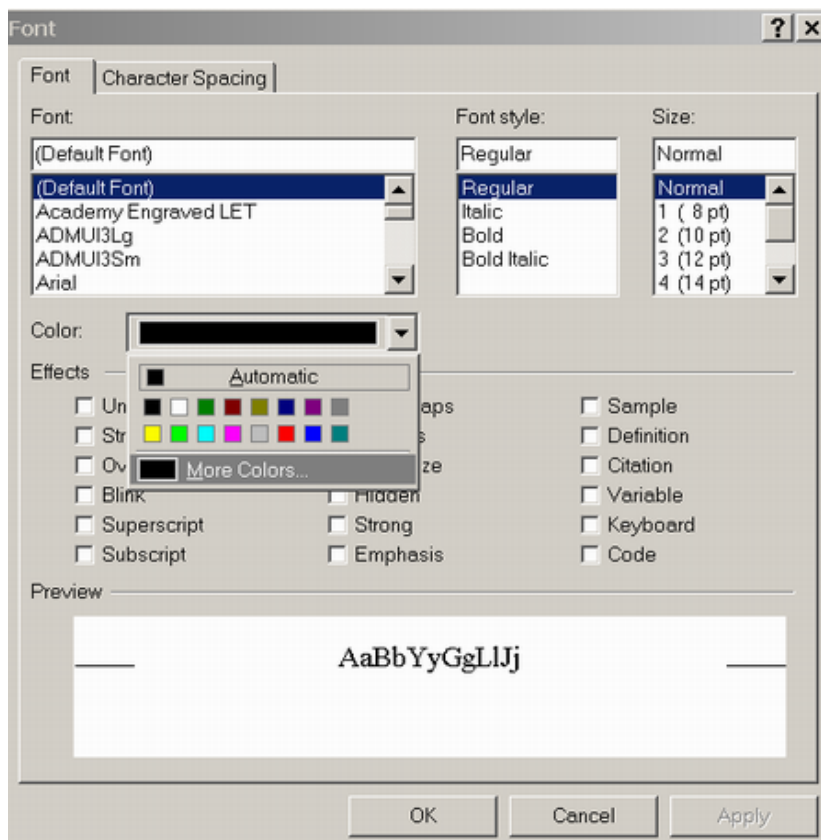
#### Примечание

Для создания собственного маркера можно воспользоваться любым известным вам графическим редактором или выполнить упражнение «Создание маркера».

1. Выделите предложения со второго по четвертое (первый маркированный список).
2. В меню Format щелкните Bullets and Numbering.
3. В открывшемся окне Bullets and Numbering перейдите на вкладку Picture Bullets (графические маркеры).
4. Установите флажок Specify Picture (указать рисунок).
5. Щелкните кнопку Browse.
6. В открывшемся окне Select File найдите файл с изображением маркера и щелчком выделите его.
7. Щелкните ОК в окне Select File.
8. Щелкните ОК в окне Bullets and Numbering.

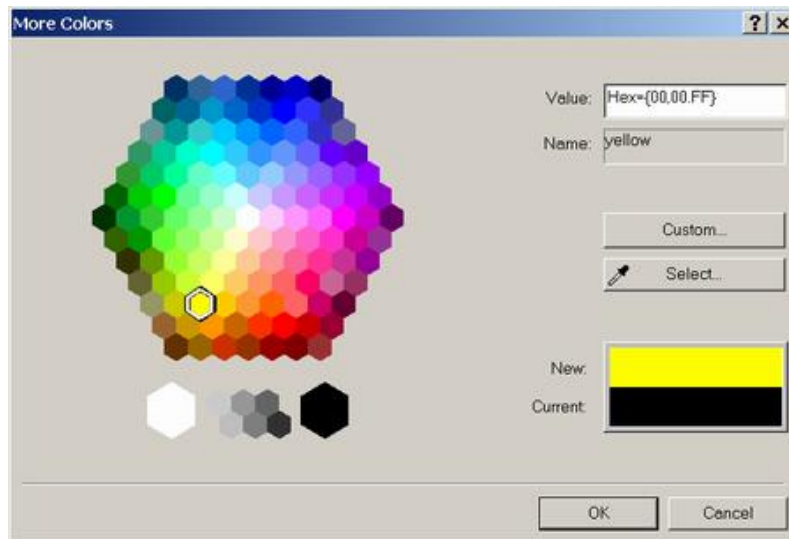
#### Выбор цвета текста

1. Выделите первое предложение.
2. В меню Format щелкните Font.
3. В открывшемся окне Font в списке Color (Цвет) щелкните More Colors (Больше цветов).



4. В открывшемся окне More Colors в поле Value ( значение ) введите требуемый цвет Hex={00,00,FF}.





5. Щелкните ОК в окне More Colors.
6. Щелкните ОК в окне Font.



#### **Выполните**

Установите согласно заданию цвета других предложений.

#### ***Сохранение Web-страницы в папке по умолчанию***

1. В меню File щелкните Save as.
2. В открывшемся окне Save as в поле File name введите имя файла (в данном случае — text ).




#### **Примечание**

Расширение файла писать не надо, т. к. оно будет установлено автоматически.

Щелкните кнопку **Save**.

#### ***Сохранение Web-страницы во вновь созданной папке***

1. В меню File щелкните Save as.
2. В открывшемся окне Save as в поле Save in выберите свою рабочую папку.
3. Создайте новую папку для сохранения документа, щелкнув кнопку Create New Folders  (Создать новую папку) на панели инструментов окна Save as.
4. В открывшемся окне в поле Name введите имя папки Exercise.
5. Щелкните ОК в окне New Folders.
6. В поле File name окна Save as введите имя text.
7. Щелкните кнопку Save.

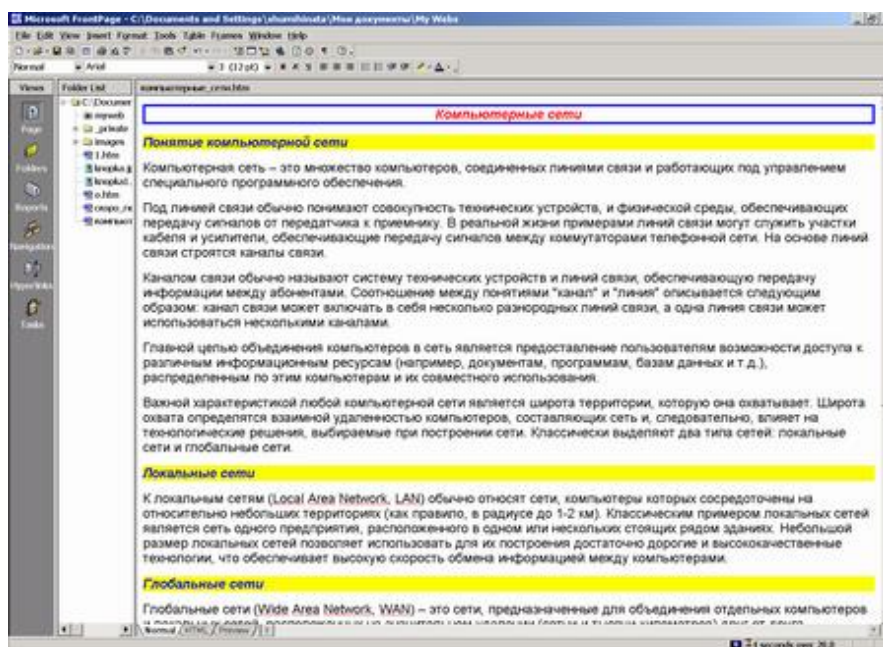
### **Работа со стилями**

#### *Задание*

Создайте новую Web -страницу, вставьте на страницу текст из любого файла. Создайте и примените следующие стили к данному тексту:

- заголовок «Компьютерные сети»: шрифт Arial, размер — 18, Bold Italic, цвет — красный, выравнивание — по центру, в синей рамке;
- подзаголовки «Понятие компьютерной сети», «Локальные сети» и т. п.:

шрифт Arial, размер — 14, Bold Italic, цвет — синий, выравнивание — по левому краю, на желтом фоне.




*Цель упражнения* Освоение основных приемов работы со стилями: создание, применение и модификация.

*Порядок выполнения*

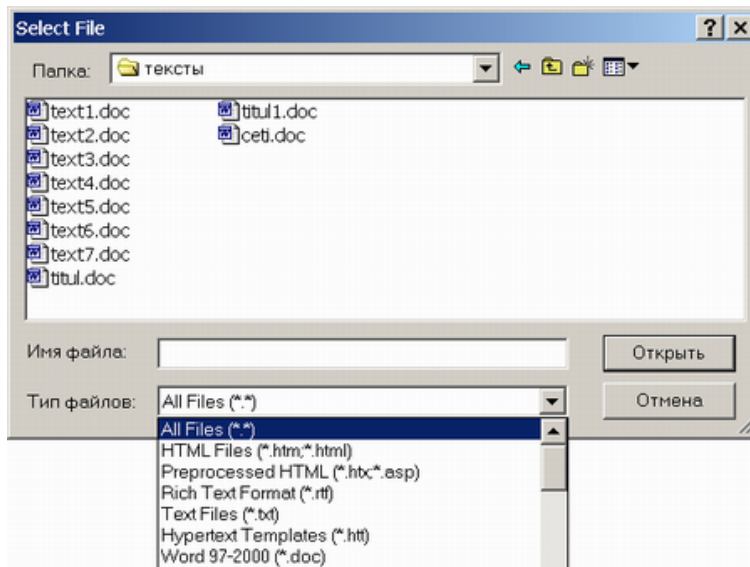
1. Создайте новую Web-страницу.
2. Вставьте на нее содержимое текстового файла.
3. Создайте согласно заданию стили заголовка и подзаголовка, присвоив им имена *tu* и *tu* 1.
4. Примените созданные стили к тексту заголовка и подзаголовков.
5. Сохраните страницу под именем *style.htm* в своей рабочей папке.

### Практические рекомендации

Создайте новую страницу, щелкнув кнопку **New Page**  на панели инструментов Стандартная.

#### ***Вставка текста на Web-страницу***

1. В меню **Insert** щелкните **File**.
2. В открывшемся окне **Select File** откройте папку **Samples\FrontPage\text** на прилагаемом компакт-диске, в которой хранится файл **networks.doc**.
3. В списке **Тип файлов** выберите **All Files (\*.\*)** (Все файлы). Отметьте файл **networks.doc**.



4. Щелкните кнопку Открыть. Текст автоматически вставится на страницу.
5. Сохраните созданную страницу под именем style.htm в своей рабочей папке.

### ***Создание нового стиля***

1. В меню Format щелкните Style (Стиль).
2. В открывшемся окне Style щелкните кнопку New (Новый).



#### **Примечание**

Вы можете не создавать стиль, а модифицировать (кнопка Modify окна Style ) уже существующий, но на первых порах лучше этого не делать.

3. В появившемся окне New Style в поле имени стиля Name введите my.



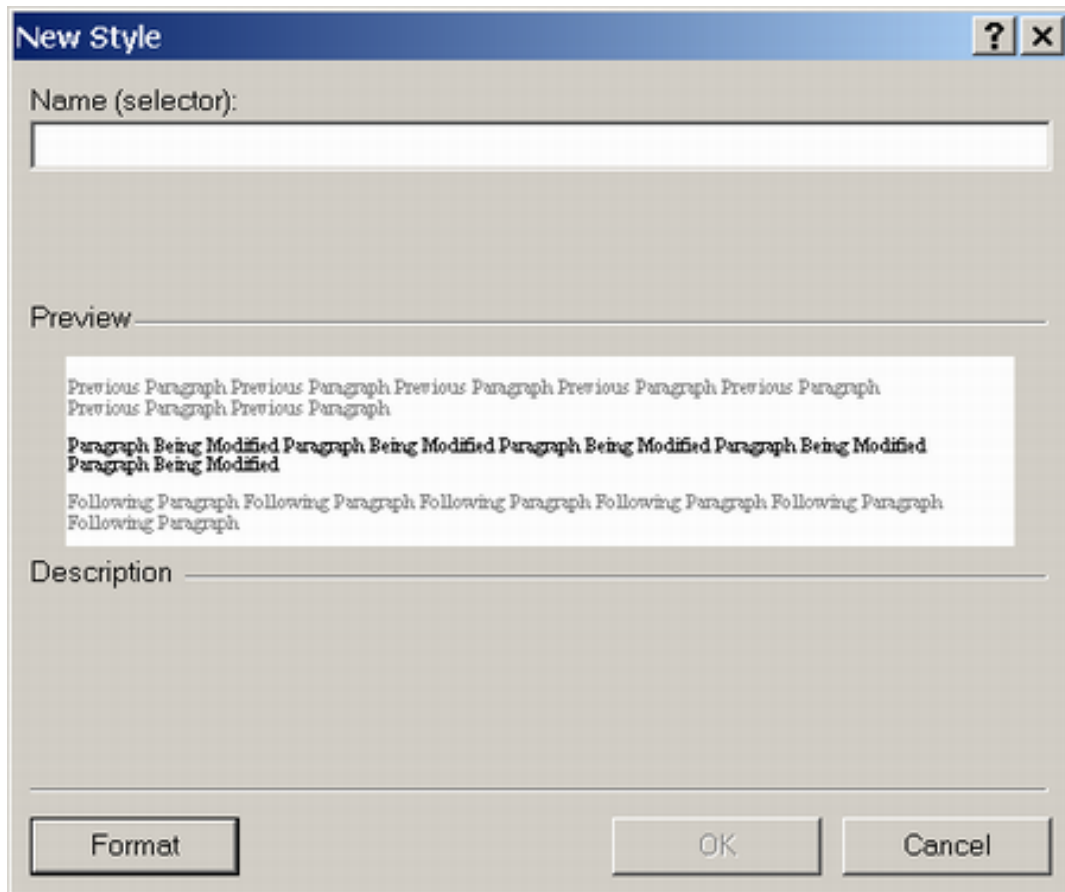
#### **Примечание**

В имени стиля лучше не использовать кириллицу.

4. Настройте для абзаца необходимые параметры шрифта, выравнивания, границ и фона (см. ниже), после чего последовательно щелкните ОК в окнах New Style и Style, чтобы параметры вступили в силу.

### ***Настройка шрифта стиля***

1. В окне New Style щелкните кнопку Format и в раскрывшемся меню выберите Font.
2. В открывшемся окне Font установите необходимые параметры шрифта:
  - в списке Font выберите шрифт (в данном случае — Arial);
  - в списке Font Style выберите начертание (в данном случае — Bold Italic);
  - в списке Size выберите размер шрифта (в данном случае — 18);
  - в списке Color выберите цвет текста (в данном случае — красный);
3. Щелкните Ok в окне Font.

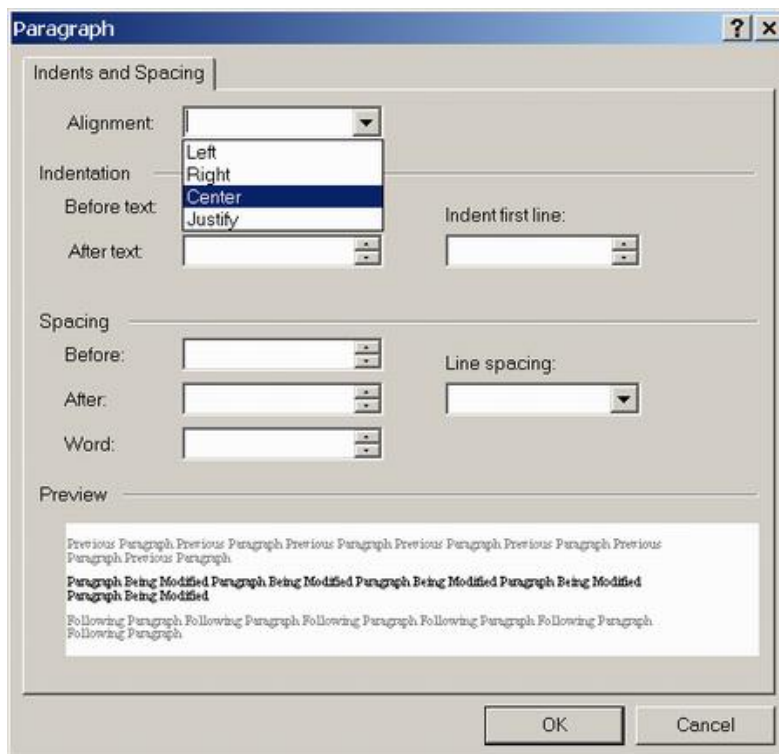


### ***Настройка выравнивания абзаца стиля***

1. В окне New Style щелкните кнопку Format и в раскрывшемся меню выберите Paragraph.
2. В открывшемся окне Paragraph в списке Alignment назначьте выравнивание (в данном случае — Center).
3. Щелкните ОК в окне Paragraphs.

### ***Настройка границы абзаца стиля***

1. В окне New Style щелкните кнопку Format и в раскрывшемся меню выберите Border (Граница).
2. В открывшемся окне Border and Shading установите необходимые параметры оформления:
  - установите переключатель Settings в положение Box;
  - в списке Color выберите цвет границы абзаца (в данном случае — синий).



- Щелкните ОК в окне Border and Shading.




### **Выполните**

Создайте стиль подзаголовков, назвав его my 1.

### ***Настройка фона стиля***

- В окне New Style щелкните кнопку Format и в раскрывшемся меню выберите Border (Граница).
- В открывшемся окне Border and Shading перейдите на вкладку Shading.
- В списке Color выберите цвет границы абзаца (в данном случае — желтый).
- Щелкните ОК в окне Border and Shading.

### ***Применение стилей***

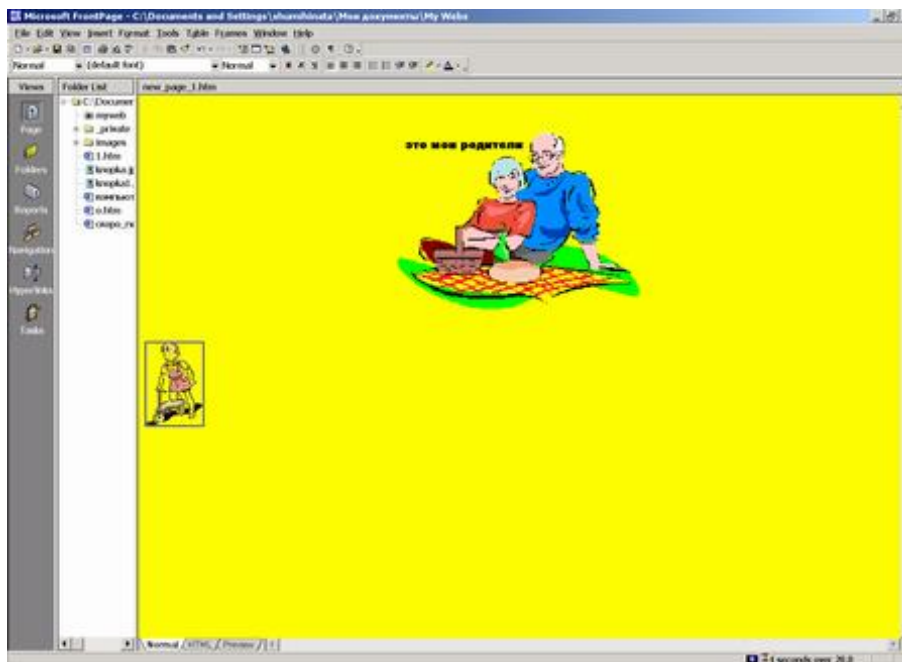
- Выделите первое предложение текста — заголовок.
- В списке Style (стиль) на панели инструментов Форматирование выберите my (имя созданного вами стиля заголовка).
- Выделите второе предложение — первый подзаголовок.
- В списке Style на панели инструментов Форматирование выберите my 1.
- Аналогичным образом измените остальные подзаголовки.
- Щелкните кнопку Save  на панели инструментов Стандартная, чтобы сохранить изменения.

## **Работа с графикой**

### ***Задание***

Создайте новую страницу, настройте желтый цвет фона и вставьте два рисунка из библиотеки Clip Art Gallery, отразив первый зеркально по горизонтали. Затем, используя Adobe Photoshop, пропорционально увеличьте первый рисунок так, чтобы его ширина стала равна 600 пикселям, а также наложите надпись «Это мои родители» в левом верхнем углу и вставьте модифицированное изображение на созданную страницу. Преобразуйте второе изображение в уменьшенный эскиз,

разворачивающийся по щелчку в полноразмерное изображение. Настройте изображения таким образом, чтобы при подведении к ним курсора выводились всплывающие подсказки «Это мама и папа» и «Это моя сестра».



### *Цель упражнения*


Освоение основных приемов работы с графическими изображениями на web-страницах: вставка и изменение параметров рисунка, изменение фона страницы, ввод альтернативного текста, оптимизация размеров графических изображений.

### *Порядок выполнения*

1. Создайте в своей рабочей папке папку Web\_1, где будут храниться файлы данного упражнения. Создайте пустую web-страницу.
2. Выберите из категории «Дом и семья» коллекции Clip Art Gallery первый рисунок и вставьте его на страницу. Установите выравнивание по центру. Отрадите рисунок зеркально по горизонтали.
3. Используя буфер обмена, скопируйте рисунок в документ Adobe Photoshop.
4. Измените пропорционально размер рисунка так, чтобы ширина достигла 600 пикселей. Сохраните изображение в любом подходящем для WWW формате в папке Web\_1.
5. Удалите исходный рисунок из создаваемой web-страницы и вставьте на его место новый вариант.
6. Наложите на рисунок текст «Это мои родители».
7. Создайте новый абзац и вставьте второе изображение. Установите выравнивание по левому краю. Сделайте из данного изображения Автоэскиз.
8. Создайте фон страницы.
9. В первом изображении измените белый цвет на прозрачный.
10. Создайте альтернативные подписи под рисунками «Это мама и папа» и «Это моя сестра» (согласно заданию).
11. Сохраните созданную страницу и связанные с ней файлы в папке Web\_1.

12. Выполните предварительный просмотр страницы.

### Практические рекомендации

Создайте новую страницу, щелкнув кнопку New Page  на панели инструментов Стандартная.

#### ***Вставка изображения из библиотеки Clip Art Gallery***

1. В меню Insert выберите Picture, а затем Clip Art.
2. В открывшемся окне Clip Art Gallery щелкните значок каталога «Дом и семья».
3. Щелкните левой кнопкой мыши первое изображение.
4. В открывшемся меню щелкните кнопку Вставить клип.
5. Закройте окно Clip Art Gallery.



#### **Примечание**

Увеличить изображение достаточно просто: выделите его, а затем потяните за границы для достижения нужных размеров или установите необходимый размер непосредственно в кодах HTML. В случае вставки клипов этот способ верен. Однако он не позволяет оптимизировать размер изображения в байтах, что довольно часто требуется при вставке сканированных изображений. Поэтому рассмотрим возможность оптимизации изображений с помощью Adobe Photoshop.

#### ***Оптимизация изображения в Adobe Photoshop***

1. Скопируйте изображение в буфер обмена:
  - щелчком выделите рисунок;
  - щелкните рисунок правой кнопкой мыши и в контекстном меню выберите Copy.
2. Запустите Adobe Photoshop.



#### **Примечание**

Если у вас установлена версия Adobe Photoshop 6.0, то сделать это можно в меню

Пуск/Программы/Adobe/Photoshop6.0/Adobe Photoshop 6.0.

3. Создайте новый файл, в меню File выбрав New. В появившемся окне New, не меняя никаких параметров, щелкните ОК.
4. Вставьте из буфера обмена скопированное изображение, в меню Edit щелкнув Paste.
5. Измените размеры изображения:
  - в меню Image щелкните Image Size;
  - в открывшемся окне Image Size в разделе Pixel Dimensions в поле Width установите значение 600.



#### **Примечание**

Предварительно убедитесь, что в раскрывшемся списке справа от поля Width выбрано значение pixels.

6. Сохраните изображение для сайта:
  - в меню File щелкните Save for Web;

- в появившемся окне Save For Web перейдите на вкладку 4-Up;
- выберите один из 4 вариантов сохранения, щелкнув его левой кнопкой мыши;

#### **Примечание**



Выделенное по умолчанию первое изображение — это оригинал, его сохранять не следует.

щелкните ОК в окне Save For Web;

- в появившемся окне Save Optimized As в поле Папка выберите свою рабочую папку и введите имя файла pic1.



#### **Примечание**

В именах файлов, предназначенных для размещения в Интернете (как самих Web-страниц, так и всех ее объектов), нельзя использовать кириллицу.

- щелкните кнопку Сохранить в окне Save Optimized As.



#### **Примечание**

Размер (в байтах) всех графических изображений на Web-странице должен быть как можно меньшим, иначе страница будет загружаться слишком долго. Подробно вопросы оптимизации изображений в рамках данной книги не рассматриваются. Также не рассматриваются вопросы улучшения качества графического изображения с помощью инструментария программы Adobe Photoshop.

7. Закройте Adobe Photoshop. Перейдите к создаваемой в Microsoft FrontPage странице и удалите соответствующее изображение, выделив его щелчком и нажав клавишу Del.

### ***Вставка изображения из файла***

1. В меню Insert выберите Picture, а затем From file.
2. В открывшемся окне выберите папку и файл изображения.
3. Щелкните ОК.

### ***Создание зеркального отражения изображения***


1. Щелчком выделите изображение.
2. Щелкните кнопку Flip Horizontal на панели инструментов Pictures.



#### **Примечание**

Панель инструментов Pictures появляется автоматически в нижней части окна Microsoft FrontPage при выделении графического объекта.

### ***Выравнивание изображения по центру***

1. Щелчком выделите изображение.
2. Установите изображение по центру, щелкнув кнопку Center  на панели инструментов Форматирование.
3. Сохраните страницу под именем grafika в папке Web\_1 в рабочей папке.

### ***Наложение текста на графический объект***



1. Щелчком выделите изображение.
2. Щелкните кнопку Text **A** на панели инструментов Pictures. В центре рисунка появится поле для ввода текста.
3. Введите текст «Это мои родители» (без кавычек).
4. Один раз щелкните левой кнопкой мыши вне текстового поля (при этом вокруг текста появится рамка).
5. Наведите курсор на текстовое поле.
6. Нажмите левую кнопку мыши и, удерживая ее, переместите текстовое поле в верхний левый угол изображения.

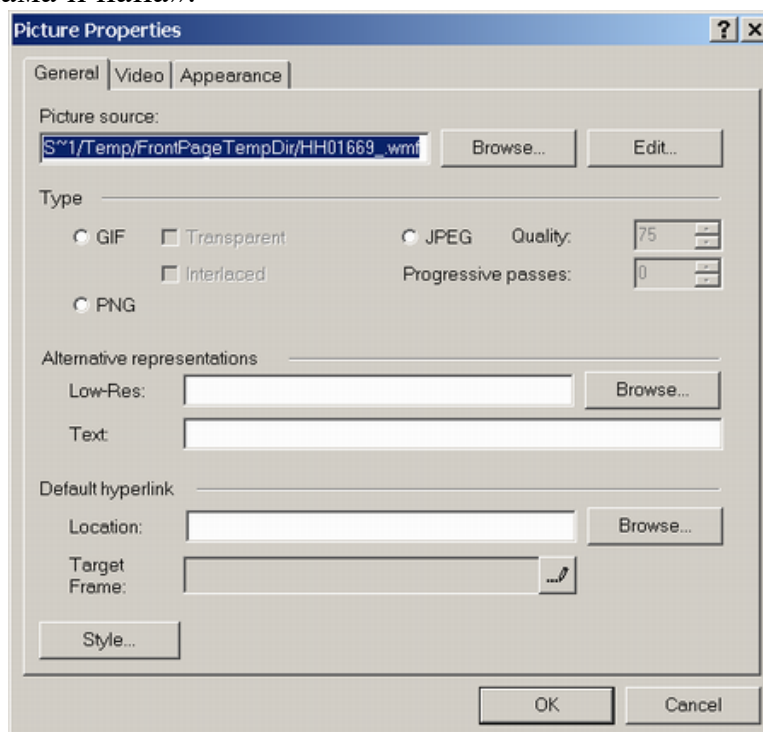


#### **Примечание**

Текстовое поле может перемещаться только внутри границ изображения, не выходя за его рамки.


#### **Создание альтернативных надписей**

1. Щелчком выделите рисунок.
2. Щелкните рисунок правой кнопкой мыши и в контекстном меню выберите Picture Properties.
3. Откроется окно Picture Properties.
4. На вкладке General в разделе Alternative representations в поле Text введите текст «Это мама и папа».



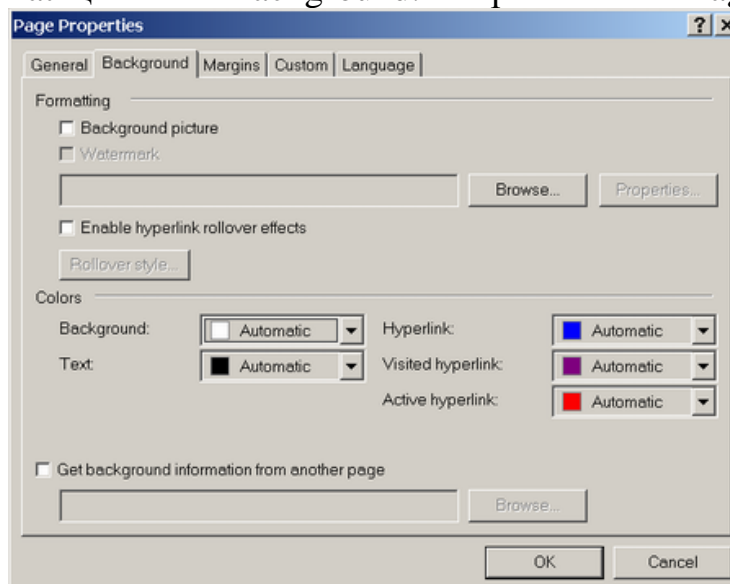
5. Щелкните ОК в окне Picture Properties.

#### **Создание эскиза изображения**

1. Вставьте второй рисунок из библиотеки Clip Art Gallery в любое место создаваемой страницы.
2. Щелчком выделите рисунок.
3. На панели инструментов Pictures щелкните кнопку Auto Thumbnail  (Автоэскизы). Рисунок уменьшится.
4. Введите альтернативный текст ко второму графическому изображению «Это моя сестра» так же, как для первого рисунка.

## Создание фона Web-страницы

1. В меню Format щелкните Background. Откроется окно Page Properties.



2. На вкладке Background в разделе Colors в списке Background выберите желтый цвет.

3. Щелкните ОК.



### Примечание

После этого фон страницы станет желтым, однако внутри границ графических объектов останется белое поле.

## Установка прозрачного цвета

1. Щелчком выделите рисунок.
2. На панели инструментов Pictures щелкните кнопку Set Transparent Color



3. Подведите курсор к белой области графического объекта и щелкните один раз левой кнопкой мыши. Фон внутри графического объекта станет того же цвета, что и фон страницы (в данном случае — желтый).



### Выполните


Аналогичным образом измените остальные изображения.



### Примечание

Только один цвет внутри графического объекта может стать прозрачным.

## Сохранение Web-страницы с внедренными объектами

1. На созданной вами странице есть внедренные графические объекты.
2. Сохраните страницу, щелкнув кнопку Save  на панели инструментов Стандартная.
3. Откроется окно Save Embedded Files, в котором будут перечислены графические файлы.
4. Щелкните ОК в окне Save Embedded Files.

## Предварительный просмотр Web-страницы

### Быстрый просмотр

Откройте в Microsoft FrontPage страницу, которую необходимо просмотреть, и перейдите на вкладку Preview в нижней части окна программы.



#### **Примечание**

Имейте в виду, что данный режим предварительного просмотра не дает реальной картины внешнего вида страницы в браузере, а только примерный вид.

#### ***Просмотр Web-страницы в браузере***

1. В меню File щелкните Preview in Browser.
2. В открывшемся окне Preview in Browser щелкните кнопку Preview. Ваша страница откроется в браузере.



#### **Примечание**

Окно Preview in Browser позволяет выбрать для предварительного просмотра один из установленных в системе браузеров, а также указать разрешение экрана для просмотра.

#### ***Просмотр сохраненной Web-страницы, хранящейся на диске***

1. Запустите Internet Explorer.
2. В меню Файл щелкните Открыть.
3. В появившемся окне Открыть щелкните кнопку Обзор.
4. В диалоговом окне Microsoft Internet Explorer выберите папку, в которой расположена страница.
5. Щелкните кнопку Открыть.
6. Щелкните ОК в окне Открыть.

### **Использование рисунка и звука в качестве фона**

#### *Задание*

Создайте страницу с рисунком и звуковым сопровождением в качестве фона.


#### *Цель упражнения*

Освоение основных приемов создания фона web-страницы и изменения его параметров, а также использования фонового звука.

#### *Порядок выполнения*

1. Создайте в своей рабочей папке папку Web\_2 для хранения файлов данного упражнения.
2. Сохраните в папку Web\_2 фоновое изображение начальной Web-страницы сайта <http://www.nd.ru>.
3. Создайте новую web-страницу.
4. Установите в качестве фона сохраненное изображение.
5. Скопируйте звуковой файл muzika.mp3 из папки Samples\FrontPage\web\_page на прилагаемом компакт-диске в созданную папку Web\_2 и также вставьте его в качестве фона.
6. Сохраните созданную страницу под именем fon.htm в папке Web\_2.

#### **Практические рекомендации**

1. Создайте новую страницу, щелкнув кнопку New  панели инструментов Стандартная.
2. Сохраните созданную страницу под именем fon.htm в папке Web\_2.

#### ***Копирование фонового изображения Web-страницы***

1. Запустите Internet Explorer.

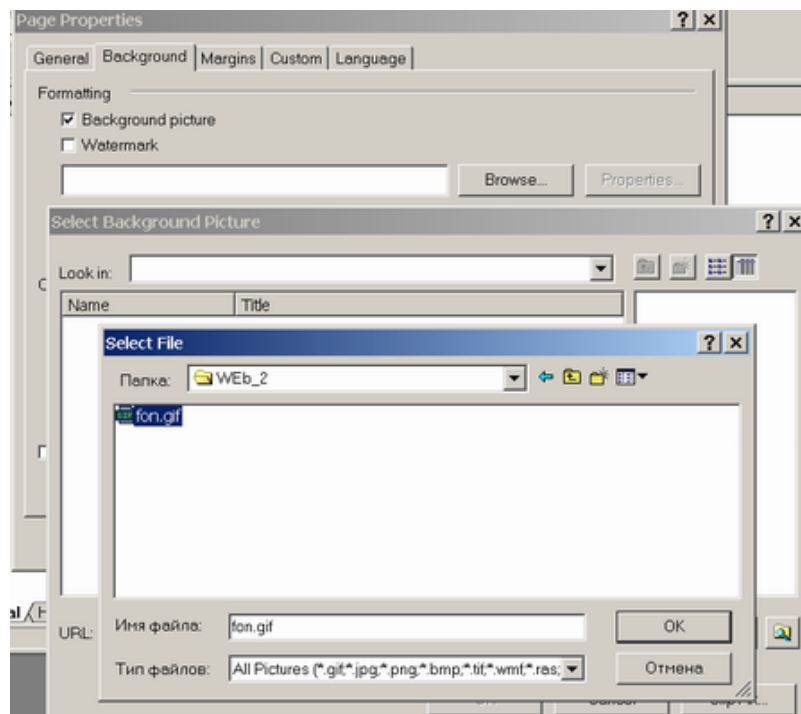
2. В адресной строке Internet Explorer введите <http://www.nd.ru> и нажмите клавишу Enter.
3. Подведите указатель к свободному от текста участку страницы, щелкните правой кнопкой мыши и в контекстном меню выберите Сохранить фон как.
4. В появившемся окне Сохранение рисунка выберите папку Web\_2 и в поле Имя файла введите fon.
5. Щелкните кнопку Сохранить.
6. Закройте Internet Explorer.

### ***Вставка рисунка в качестве фонового изображения***

1. Вернитесь в Microsoft FrontPage, щелкнув на панели задач соответствующую кнопку.
2. В меню Format щелкните Background.
3. В открывшемся окне Page Properties установите флажок Background Picture.
4. Щелкните кнопку Browse.
5. Откроется окно Select Background Picture. Если в папке, где сохранена ваша страница, нет никаких графических файлов, то автоматически откроется окно Select File.
6. В появившемся окне Select File выберите папку Web\_2, а затем сохраненный файл фонового изображения fon.gif.
7. Щелкните ОК в окне Select File.
8. Щелкните ОК в окне Page Properties.

### ***Подключение звукового файла в качестве фона***

1. В меню File щелкните Properties.
2. В появившемся окне Page Properties перейдите на вкладку General.
3. Щелкните кнопку Browse.
4. В открывшемся окне Select Files в списке Тип файлов выберите All Files(\*.\*).
5. Выберите папку Samples\FrontPage\web\_page на прилагаемом компакт-диске.
6. Выберите файл muzika.mp3.
7. Щелкните ОК в окне Select Files.
8. Щелкните ОК в окне Page Properties.
9. Сохраните страницу, щелкнув кнопку Save на панели инструментов Стандартная.
10. Просмотрите страницу в режиме Preview.



## Создание сайта

### *Задание*

Создайте сайт из 4 страниц. На первой расположите три предложения:

Мама мыла раму

Папа читал газету

Оля каталась на самокате.

Каждое предложение должно быть гиперссылкой, по щелчку которой отображаются вторая, третья и четвертая страницы.

На второй и третьей страницах разместите изображения из файлов. Изображения должны быть гиперссылками на начальную страницу.

На четвертой странице разместите изображение девочки с самокатом. На изображении сделайте две области ссылок (ImageMap): область «голова девочки» должна быть гиперссылкой на начальную страницу сайта, а область «самокат» — на сайт <http://www.rambler.ru>.

### *Цель упражнения*

Освоение базовых приемов создания сайта: создание нового сайта и новых страниц, организация гиперссылок между страницами и на внешние ресурсы, а также создание ImageMap.

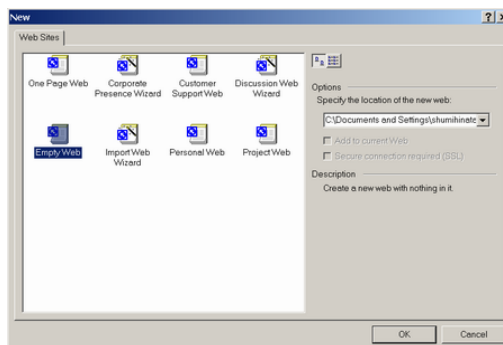
### *Порядок выполнения*

1. Создайте новый сайт, воспользовавшись шаблоном Empty Web.
2. Создайте 4 новых страницы и наполните их указанным содержанием (текстом и графическими объектами).
3. Создайте гиперссылки между страницами согласно заданию.
4. На четвертой странице создайте на изображении области ссылок (ImageMap).
5. Сохраните страницы сайта в папке, предложенной по умолчанию, присвоив им следующие имена: index.htm, fotomama.htm, fotorapa.htm и fotoola.htm.
6. Просмотрите созданный сайт в браузере.

## Практические рекомендации

## Использование мастера создания сайтов

1. Создайте новый сайт, в меню File выбрав New, а затем Web.
2. В открывшемся окне Web Sites выберите Empty Web (пустой сайт).
3. Щелкните ОК.



### Примечание

В Microsoft FrontPage есть несколько шаблонов сайтов:

- Corporate Presence Wizard — создает набор стандартных страниц для представления компании;
- Customer Support Web — создает набор страниц для компаний, осуществляющих поддержку потребителей;
- Discussion Web Wizard — создает набор страниц для организации дискуссий;
- Import Wizard — добавляет существующий набор к новому или уже существующему сайту;
- Personal Web Wizard — создает набор страниц для личного сайта;
- One Page Web — создает одностраничный сайт.



### Примечание

Обратите внимание, что слева в окне Views программы FrontPage появится список папок (Folder List). Автоматически будет создано 2 папки: `_private` для хранения основных служебных файлов сайта и `images`, где рекомендуется хранить графические файлы.

## Создание страниц сайтов

При создании сайта автоматически будет создана новая страница. Сохраните ее в предложенной по умолчанию папке под именем **index.htm**. Это будет домашняя страница сайта.



### Примечание

Домашнюю страницу сайта принято называть `index.htm`. Обратите внимание, что по умолчанию файл будет сохраняться в открытой для сайта папке.

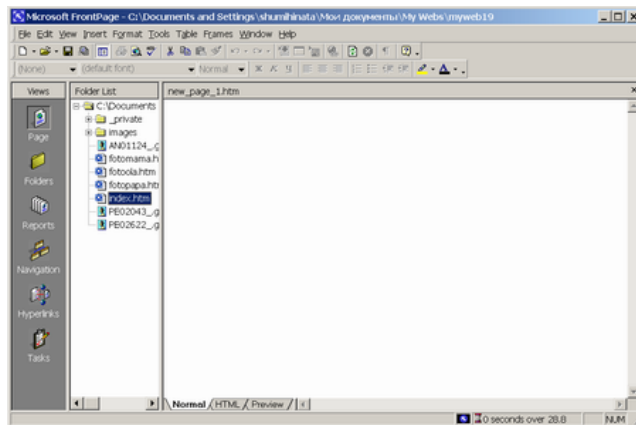


### Выполните

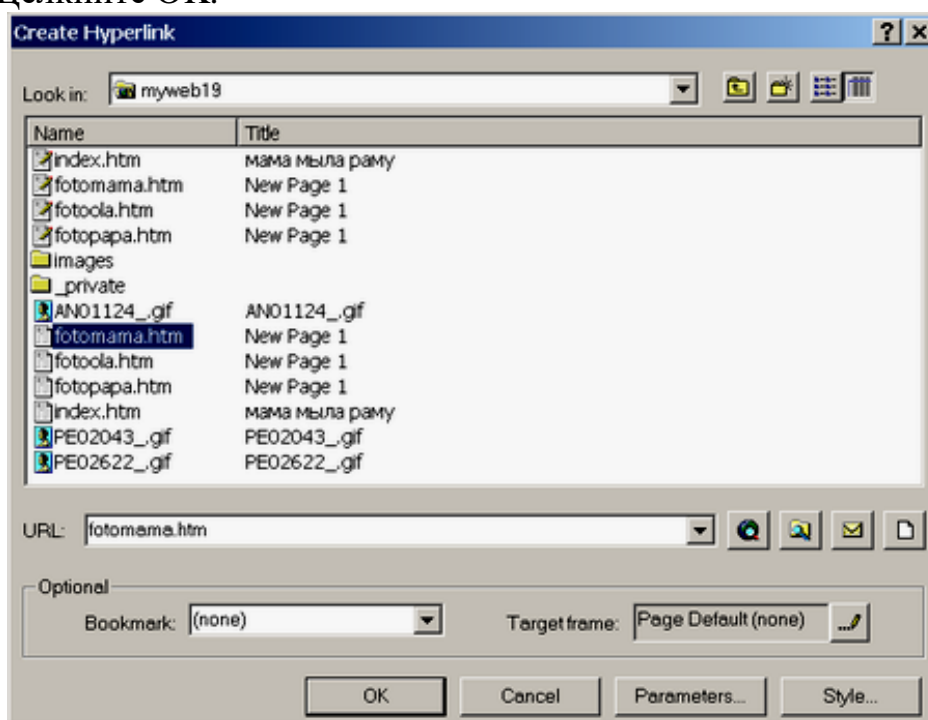
Введите на начальной странице указанный текст. Создайте остальные страницы сайта, разместите на них указанные изображения. Сохраните страницы под указанными именами.

## Создание гиперссылки на основе текстового фрагмента

1. Откройте страницу `index.htm`. Сделать это можно, дважды щелкнув значок соответствующего файла в списке папок Folder List.






2. Выделите первое предложение и, щелкнув его правой кнопкой мыши, в контекстном меню выберите Hyperlink.
3. В открывшемся окне Create Hyperlink выберите файл fotomama.htm. При этом в поле URL появится имя данного файла.
4. Щелкните ОК.



5. Сохраните страницу, щелкнув кнопку Save на панели инструментов Стандартная.



#### Примечание

Вы увидите 2 файла с таким именем: один будет помечен значком  (без карандаша), а другой — значком  (с карандашом). выберите файл со значком  (без карандаша).




#### Выполните

Создайте гиперссылки с оставшихся предложений на страницы fotopapa.htm и fotoola.htm.

### *Создание гиперссылки на основе графического объекта*



Для создания гиперссылки вызовите окно **Create Hyperlink**. Сделать это можно несколькими способами. Раньше использовался вызов через контекстное меню. Рассмотрим два других способа.

## **2 способ (на примере файла fotomama.htm)**

1. Откройте файл fotomama.htm.
2. Щелчком выделите изображение.
3. В меню Insert щелкните Hyperlink.
4. В открывшемся окне Create Hyperlink выделите файл index.htm.
5. Щелкните ОК.
6. Сохраните файл, щелкнув кнопку Save  на панели инструментов

Стандартная.

## **3 способ (на примере файла fotorara.htm)**


1. Откройте файл fotorara.htm.
2. Щелчком выделите изображение папы.
3. Щелкните кнопку Hyperlink  на панели инструментов
4. В открывшемся окне Create Hyperlink выделите файл index.htm.
5. Щелкните ОК.
6. Сохраните файл, щелкнув кнопку Save  на панели инструментов

Стандартная.

## **Создание областей гиперссылок на изображении (Image Map)**

1. Откройте файл fotoola.htm, дважды щелкнув его имя в списке папок Folder List.
2. Щелчком выделите изображение.
3. На панели инструментов Pictures найдите инструменты выделения областей.

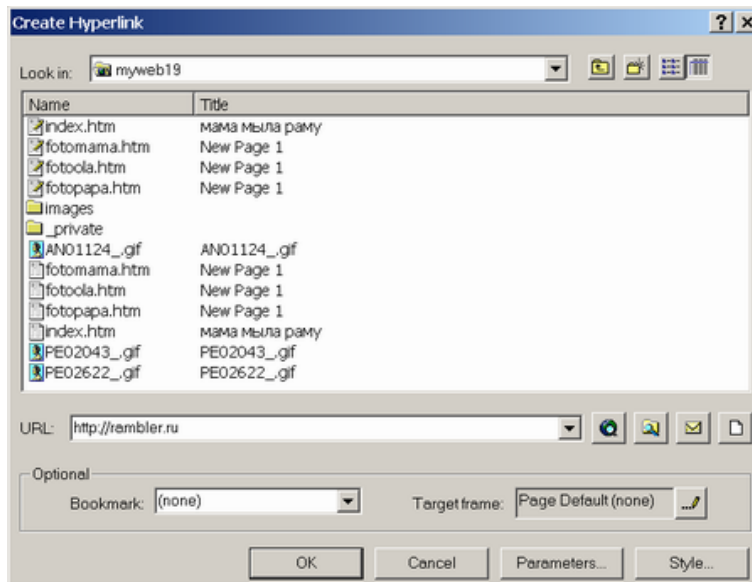



4. Выберите нужный вариант, щелкнув соответствующую кнопку.
  5. Подведите курсор к изображению лица девочки, нажмите левую кнопку мыши и, не отпуская ее, обведите лицо.
  6. Отпустите кнопку мыши, при этом откроется окно Create Hyperlink.
  7. В открывшемся окне выберите файл index.htm.
  8. Щелкните ОК.
  9. Сохраните страницу, щелкнув кнопку Save  на панели инструментов
- Стандартная.

## **Создание гиперссылки на внешний ресурс**

1. Выберите один из инструментов выделения области ссылок.
2. Обведите изображение самолета.
3. В открывшемся окне Create Hyperlink в поле URL введите <http://www.rambler.ru>.





4. Щелкните ОК.
5. Сохраните страницу, щелкнув кнопку Save  на панели инструментов Стандартная.

### **Использование таблиц для разметки Web-страниц**

Создайте сайт, используя таблицы для разметки страниц. Внимательно изучите сайт. Ответьте на следующие вопросы:

- Сколько страниц в сайте.
- Каким образом осуществляется навигация по сайту.
- Попробуйте сформулировать как размещена информация на каждой странице, каким способом осуществлялось размещение текстов и графических объектов на странице.

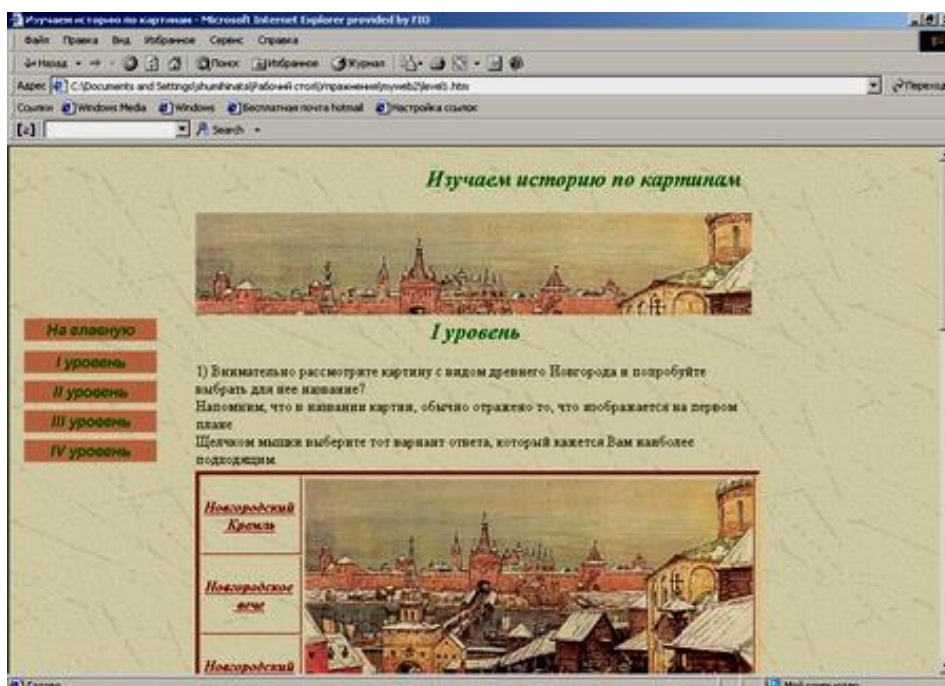
#### *Анализ примера*

Домашняя страница сайта должна выглядеть примерно так, как показано на рисунке 1.

На странице размещены: сверху справа — заголовок сайта, графический баннер, слева — активные кнопки навигации с гиперссылками на другие страницы сайта, в основном поле — текст. Имеется гиперссылка на адрес электронной почты и бегущая строка с текстом. Кроме этого, знак «копирайт» и фамилия автора. Точное размещение всех элементов страницы представлено на схеме 1.



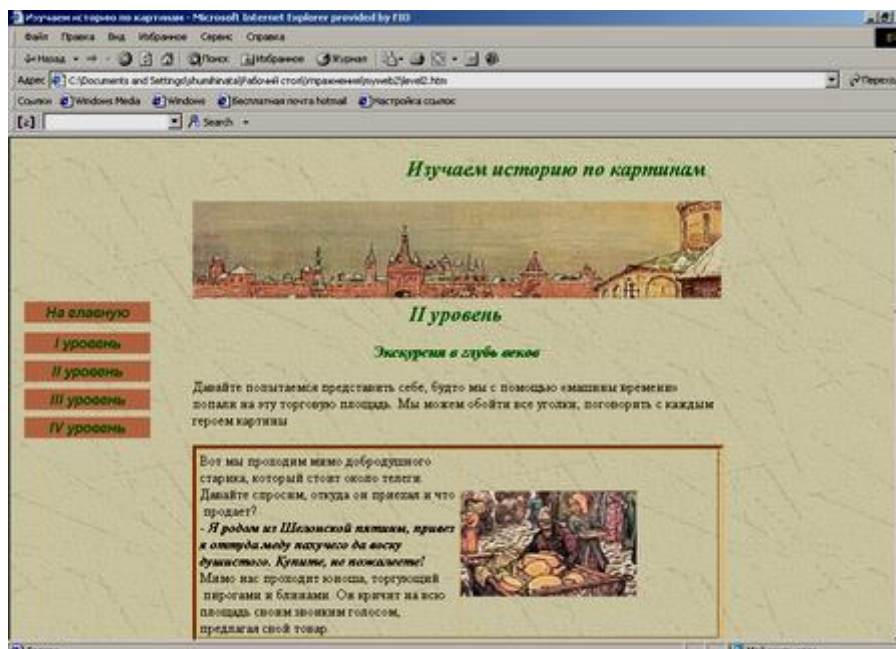
Страница «I уровень» должна выглядеть примерно так, как показано на рисунке 2.



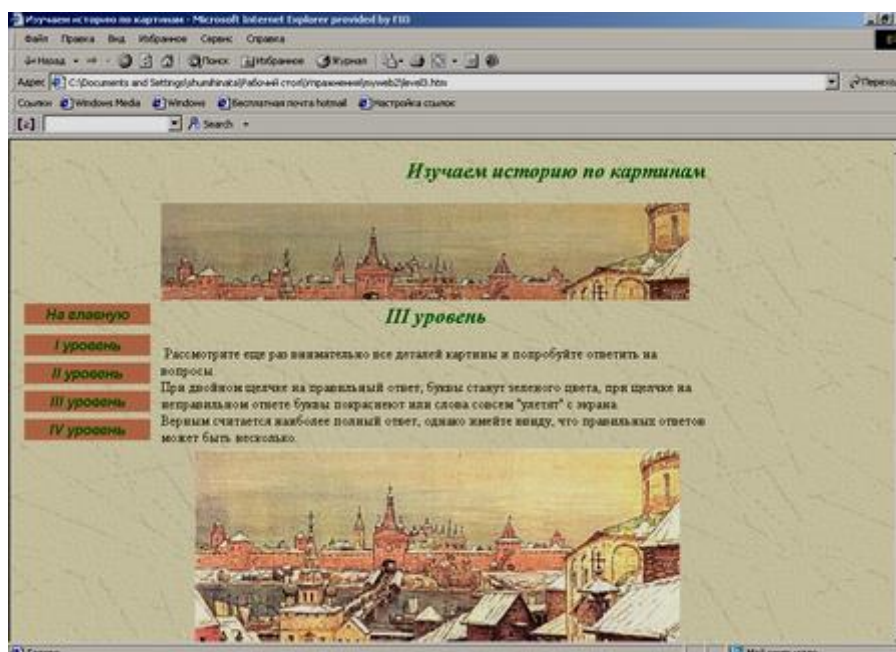
На странице размещены: заголовок, тот же графический баннер, активные кнопки навигации с гиперссылками на другие страницы сайта, текст, графические изображения, а также гиперссылки с текстовых объектов на страницы, констатирующие правильность или неправильность ответов. Точное размещение всех элементов страницы представлено на схеме 2.

Страница «II уровень» должна выглядеть так, как показано на рисунке 3.

На странице размещены: заголовок, графический баннер, активные кнопки навигации на другие страницы, а также таблица, в ячейках которой размещены тексты и графические изображения. Точное размещение всех элементов страницы представлено на схеме 3.

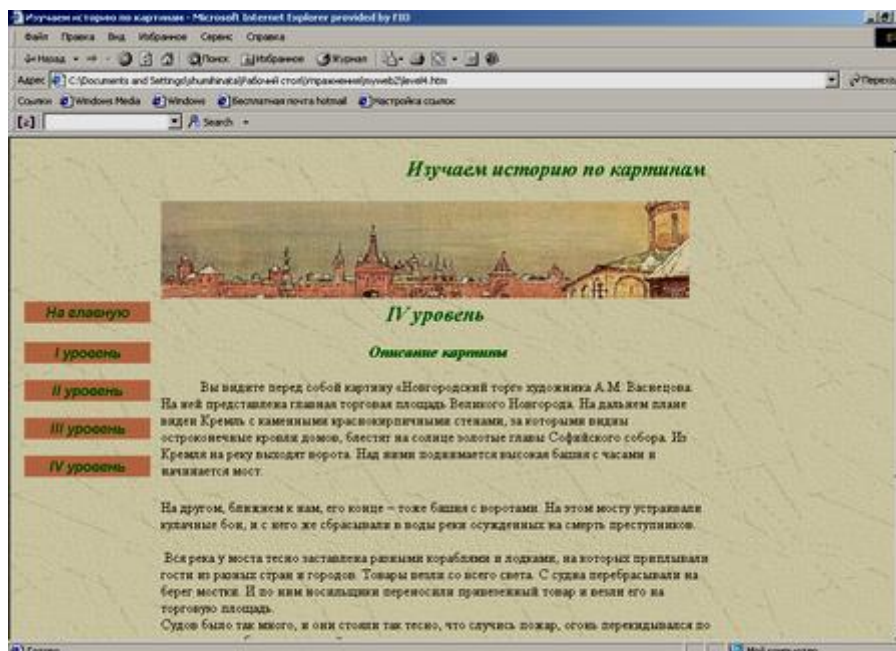


Страница «II уровень» должна выглядеть примерно так, как показано на рисунке 4.



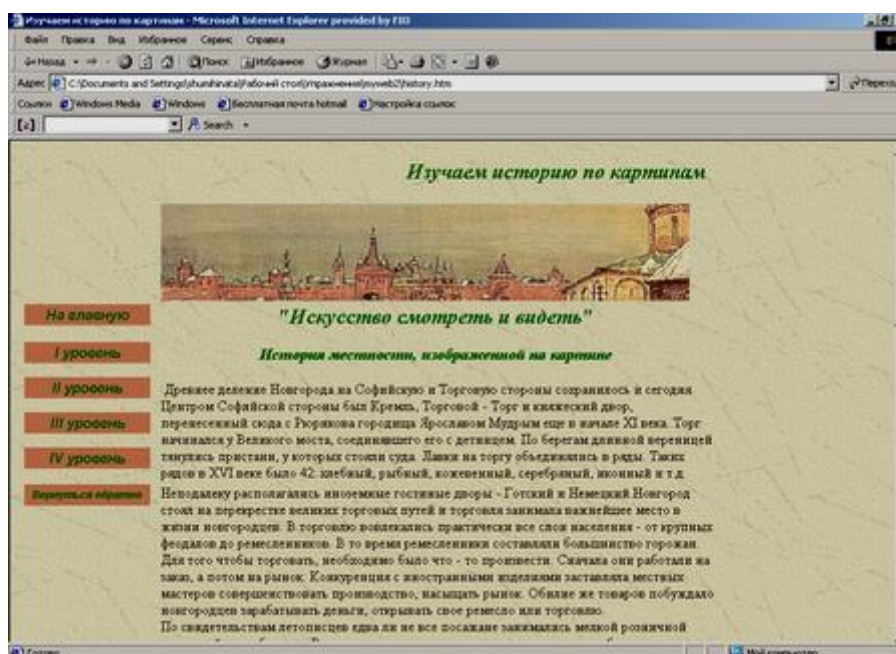
На странице размещены: заголовок, графический баннер, активные кнопки навигации на все другие страницы сайта, текст и графическое изображение. Текст выглядит, как список, в котором при двойном щелчке на конкретные предложения происходит или их «исчезновение» с экрана или изменение цвета букв. Точное размещение всех элементов страницы представлено на схеме 4.

Страница «IV Уровень» должна выглядеть примерно так, как показано на рисунке 5.



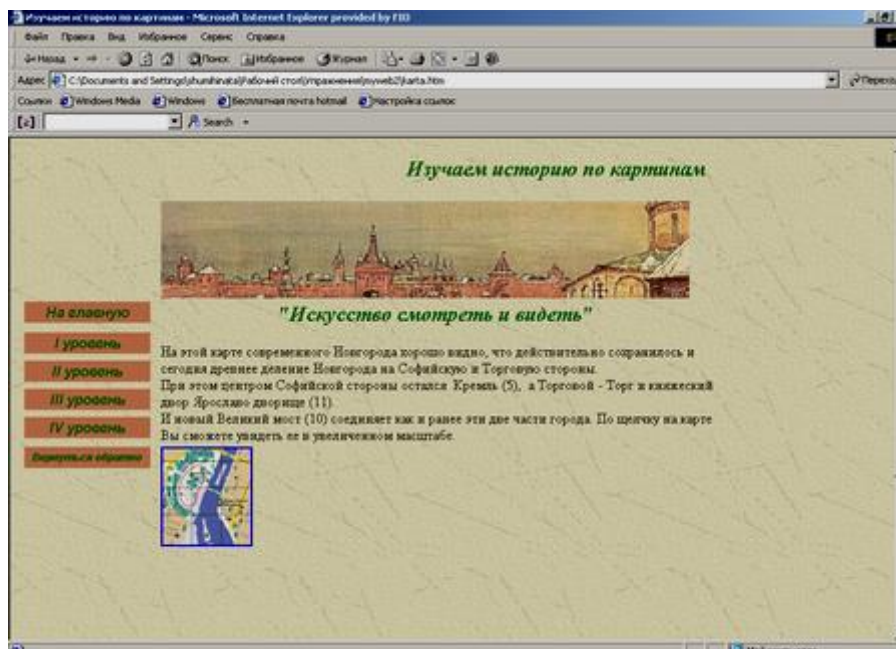
На странице размещены: заголовок, графический баннер, текст и две активные кнопки с гиперссылками на страницы «История местности» и «Карта Новгорода». Точное размещение всех элементов страницы представлено на схеме 5.

Страница «История местности» должна выглядеть примерно так, как показано на рисунке 6.



На странице размещены: заголовок, графический баннер, активные кнопки навигации с гиперссылками на все другие страницы сайта, дополнительная активная кнопка с гиперссылкой «Вернуться обратно», текст и графическое изображение. Точное размещение всех элементов страницы представлено на схеме 6.

Страница «Карта Новгорода» должна выглядеть примерно так, как показано на рисунке 7.



На странице размещены: заголовок, графический баннер, активные кнопки навигации с гиперссылками на все другие страницы сайта, дополнительная активная кнопка с гиперссылкой «Вернуться обратно», текст и уменьшенный эскиз графического изображения. По щелчку эскиза откроется новая страница с полномасштабным изображением.

### Освоение приемов разметки Web-документов с помощью таблиц.

- Создайте новый сайт. В своей рабочей папке создайте папку Web\_Table, в которой будут сохраняться страницы сайта.
- На домашней странице сайта создайте таблицу из 10 строк и 2 столбцов. Ширина таблицы — 800 пикселей, ширина левой колонки — 20%, выравнивание таблицы — по левому краю. Установите невидимые границы таблицы. Объедините ячейки, введите в них графическую и текстовую информацию в соответствии с приведенной ниже схемой 1.

Схема 1

	Файл <b>zagolovor.gif</b> из папки <b>Samples\FrontPage\images</b> прилагаемого компакт-диска
Активная кнопка «На главную» с гиперссылкой на главную страницу	Основное поле с подзаголовком и текстом
Активная кнопка «I уровень» с гиперссылкой на страницу <b>level1.htm</b>	
Активная кнопка «II уровень» с гиперссылкой на страницу <b>level2.htm</b>	
Активная кнопка «III уровень» с гиперссылкой на страницу <b>level3.htm</b>	
Активная кнопка «IV уровень» с гиперссылкой на страницу <b>level4.htm</b>	
файл из папки с гиперссылкой на e-mail <b>proba@rambler.ru</b>	

Иванов Иван Иванович

#### *Примечание*

В данном упражнении для удобства дальнейшей работы под термином

«основное поле» будем понимать выделенные ячейки таблицы. введите следующий текст:

Обычно мы начинаем изучать историю, вооружившись учебниками, энциклопедиями, атласами, словарями, в которых знания разложены по полочкам, то есть представлены четко, научно, систематично. Давайте попробуем пройти другим путем — понять исторический материал, внимательно рассматривая и изучая картину, отражающую определенный период российской истории. Давайте посмотрим на историю под другим углом зрения. Почему именно картина? Потому что с одной стороны картины красочны, эмоциональны, а с другой стороны — конкретны: живые люди с их заботами и проблемами, условия их проживания, настоящие предметы быта и производства и многое-многое другое. Работа с историческими картинами позволит узнать не только новый исторический материал, но и хоть немного овладеть искусством «смотреть и видеть», развить воображение и наблюдательность. Перед вами четыре уровня работы с картиной, на которой изображен определенный период истории Великого Новгорода. Внимательно изучая картину, попробуйте понять, как жили люди в тот исторический период, и правильно ответить на вопросы. Советуем начать с самого простого первого уровня и постепенно пройти все остальные. Итак, щелкните мышью кнопку I уровень и начните собственное историческое исследование...

1. После слов «систематично», «зрения» и «вопросы» установите двойные разрывы строк.
2. После слов «наблюдательность» и «остальные» начните новые абзацы.
3. Установите стиль заголовка сайта — Heading 2, курсив, цвет текста — 006600, выравнивание — по правому краю.
4. Стиль подзаголовка — Heading 3, курсив, цвет текста — 006600.
5. Создайте бегущую строку типа слайд с текстом «Искусство смотреть и видеть».
6. В качестве фонового изображения страниц сайта установите файл fon\_table.gif из папки Samples\FrontPage\images на прилагаемом компакт-диске.
7. Создайте активные кнопки типа Hover Button с гиперссылками на соответствующие страницы.
8. Введите символ «копирайт» и фамилию автора сайта.
9. Отформатируйте данные в ячейках в соответствии с образцом.
10. Сохраните данную страницу в качестве шаблона под именем novgorod.tem.
11. Сохраните страницу под именем index.htm в своей рабочей папке.
  - Для создания страницы «I Уровень» в соответствии с образцом сделайте следующее.
    1. Создайте новую страницу на основе разработанного шаблона.
    2. Удалите текст из основного рабочего поля и e-mail.
    3. Вставьте на страницу объекты в соответствии со схемой 2 (затененные поля шаблона заполнять не надо).

Схема

Заголовок сайта	

Активная кнопка «На главную» с гиперссылкой на главную страницу	Фрагмент текста		
Активная кнопка «I уровень» с гиперссылкой на страницу <b>level1.htm</b>			
Активная кнопка «II уровень» на страницу <b>level2.htm</b>			
Активная кнопка «III уровень» на страницу <b>level3.htm</b>			
Активная кнопка «IV уровень» на страницу <b>level4.htm</b>			
	Таблица 2а		
	Текст с гиперссылкой на страницу <b>no1.htm</b>	Файл vid.jpg из папки	
	Текст с гиперссылкой на страницу <b>no2.htm</b>		
	Текст с гиперссылкой на страницу <b>yes.htm</b>		
	Текст с гиперссылкой на страницу <b>no.htm</b>		
	Фрагмент текста 2) Таблица 2б		
	Текст с гиперссылкой на страницу <b>no3.htm</b>		Текст с гиперссылкой на страницу <b>no3.htm</b>
		Текст с гиперссылкой на страницу <b>no3.htm</b>	
	Текст с гиперссылкой на страницу <b>yes1.htm</b>		Текст с гиперссылкой на страницу <b>no3.htm</b>

1. Вставьте текст в нижнюю правую ячейку таблицы шаблона.
2. «Разбейте» текст на отдельные абзацы с помощью клавиши Enter.
3. Переместите фрагмент текста 1) на одну ячейку вверх.
4. Для заголовка «I уровень» выберите стиль Heading 2, курсив, цвет текста — 006600 .
5. Вставьте 3 таблицы в соответствии со схемой. В первой таблице объедините требуемые ячейки и установите значение границ таблицы, равное 4; цвета верхней и нижней границ таблицы соответственно 934900 и F6D08A. Для

таблицы 2а установите ширину левой колонки 40%. Во второй таблице в центральной строке разбейте ячейки на 2, затем объедините в соответствии со схемой. Установите невидимые границы таблицы 2б. Установите фон выбранных в соответствии с образцом ячеек таблицы 2б, равным СС8262.

6. Введите в ячейки значения и отформатируйте их в соответствии с образцом.

7. Создайте две метки: на слове «подходящим», на «2»).

8. Создайте гиперссылки на страницы с правильными и неправильными ответами в соответствии со схемой.

9. Сохраните страницу под именем level1.htm в своей рабочей папке.

• Для создания страницы «II уровень» в соответствии с образцом сделайте следующее.

1. Создайте новую страницу на основе разработанного шаблона.

2. Удалите из шаблона текст основного поля и e-mail.

3. В верхней ячейке основного поля введите текст:

I уровень Экскурсия в глубь веков Давайте попытаемся представить себе, будто мы с помощью машины времени попали на эту торговую площадь. Мы можем обойти все уголки, поговорить с каждым героем картины...

4. Отформатируйте данный текст в соответствии с образцом: первый заголовок — Heading 2, курсив, цвет — 006600, выравнивание — по центру; второй подзаголовок — Heading 3, курсив, цвет — 006600, выравнивание — по центру.

5. В нижней части основного поля вставьте таблицу из 6 строк и 2 столбцов.

6. Установите выравнивание таблицы по верхнему краю и по левой границе.

7. Установите значение границ таблицы, равное 4; цвета верхней и нижней границ соответственно 934900 и F6D08A.

8. Объедините ячейки в соответствии со схемой 3 и вставьте в ячейки необходимую информацию.

9. Отформатируйте все данные в ячейках в соответствии с образцом.

10. Сохраните страницу под именем level2.htm в своей рабочей папке.

### Схема 3

Далее

Фрагмент 1 из файла	Файл
Файл	Фрагмент 2 из файла
Фрагмент 3 из файла	Файл
Фрагмент 4 из файла	
Файл	Фрагмент 5 из файла
Фрагмент 6 из файла	

• Для создания страницы «III уровень» в соответствии с образцом сделайте следующее.

1. Создайте новую страницу на основе разработанного шаблона.

2. Удалите информацию из основного поля и e-mail.

3. В верхней ячейке основного поля введите текст:



### III уровень

Рассмотрите еще раз внимательно все детали картины и попробуйте ответить на вопросы. При двойном щелчке правильного ответа буквы станут зеленого цвета, при щелчке неправильного ответа буквы покраснеют или слова совсем «улетят» с экрана. Верным считается наиболее полный ответ, однако имейте в виду, что правильных ответов может быть несколько.

4. Отформатируйте данный текст в соответствии с образцом. Заголовок — Heading 2, курсив, цвет текста — 006600, выравнивание — по центру. После слов «вопросы» и «с экрана» установите двойной разрыв строки.

5. В нижней ячейке основного поля введите информацию в соответствии со схемой 4.

#### Схема 4

Файл
Файл

Затем

Отформатируйте данные в соответствии с образцом. Установите выравнивание графического изображения по центру. В тексте вручную установите нумерацию, отделяя каждое предложение клавишей **Enter**. В вариантах ответов установите абзацный отступ 45.

1. Вместо маркера вставьте перед каждым вариантом ответа графическое изображение knopka.gif из папки Samples\FrontPage\images прилагаемого компакт-диска.

2. Создайте динамические HTML-эффекты на всех вариантах ответов. По двойному щелчку установите тип эффекта для правильных ответов — изменение цвета букв на цвет 006600, для неправильных ответов — или изменение цвета букв на красный или эффект «улетание вверх». Номер вопроса (номера правильных ответов): 1(2), 2(2), 3(3), 4(2), 5(1), 6(4), 7(1), 8(1,2,4), 9(1,3), 10(1).

3. Сохраните страницу под именем level3.htm в своей рабочей папке.

- Для создания страницы «IV уровень» сделайте следующее.

1. Создайте новую страницу на основе разработанного шаблона.

2. Удалите информацию из основного поля и e-mail.

3. Введите в нижнюю ячейку основного поля текст из файла level4.doc, находящегося в папке Samples\FrontPage\text прилагаемого компакт-диска, и разделите его в двух ячейках основного поля в соответствии со схемой 5.

4. Отформатируйте текст в соответствии с образцом. Установите стиль заголовка — Heading 2, выравнивание — по центру, цвет — 006600. После слов «Васнецова» и «площадь» установите двойной разрыв строки. После слова «преступников» установите новый абзац.

5. Добавьте таблицу из 1 строки и 2 столбцов и установите нулевые границы.

6. Установите ширину таблицы 70%, выравнивание — по центру.

7. Вставьте в ячейки таблицы активные кнопки типа Hover Button с гиперссылками на соответствующие страницы.

8. Отформатируйте активные кнопки в ячейках по центру и посередине.

9. Сохраните страницу под именем level4.htm в своей рабочей папке.

10. Скопируйте в свою рабочую папку следующие файлы из папки

Samples\FrontPage\table прилагаемого компакт-диска: history.htm, karta.htm, yes.htm, yes1.htm, no.htm, no1.htm, no2.htm, no3.htm, а также все графические файлы, которые имеются на этих страницах, из этой же папки.

11. Проверьте работоспособность сайта в режиме предварительного просмотра.

Схема 5

Фрагмент 1	
Фрагмент 2	
Активная кнопка с гиперссылкой на страницу <b>history.htm</b>	Активная кнопка с гиперссылкой на страницу <b>karta.htm</b>

### Практические рекомендации

#### Создание таблицы

Создайте новый сайт, в меню **File** выбрав **New**, а затем **Web**.

1. В открывшемся окне **New** выберите **One Page Web** (одностраничный сайт).




#### Примечание

Отметьте в рабочей тетради, в какой папке вы его начали создавать. Обратите внимание на то, что в данном случае в мастере создания сайта кроме двух папок по умолчанию автоматически создается файл **index.htm**.

2. Щелкните **ОК**.

3. Откройте первую страницу сайта, дважды щелкнув имя **index.htm** в списке папок **Folder List**.

4. Установите параметры кодировки страниц сайта (кириллица) с помощью вкладки **Language** команды **Page Properties** аналогично тому, как вы это делали ранее.

5. Вставьте таблицу из 2 столбцов и 3 строк. Для этого на панели инструментов щелкните кнопку **Insert Table** , в открывшемся списке выделите необходимое количество ячеек и щелкните левой кнопкой мыши.

#### Выравнивание таблицы по горизонтали

Установите выравнивание таблицы по горизонтали.

1. Установите курсор внутри таблицы.

2. Щелкните правой кнопкой мыши и в контекстном меню выберите **Table Properties**.

3. В открывшемся окне **Table Properties** в списке **Alignment** выберите **Left** (по левому краю). Таблица будет выровнена по левому краю относительно границ экрана.

4. Щелкните **ОК**.



#### **Примечание**

Вы можете установить следующие варианты выравнивания таблицы:

- Default — расположение таблицы отдается на усмотрение браузера, как правило, у левого края экрана;
- Left — по левому краю;
- Right — по правому краю;
- Center — по центру.

#### Установка режима обтекания таблицы

Убедитесь, что не используется режим обтекания таблицы.

1. Установите курсор внутри таблицы.
2. Щелкните правой кнопкой мыши и в контекстном меню выберите Table Properties.
3. В открывшемся окне Table Properties в списке Float убедитесь, что установлен режим Default.
4. Щелкните ОК.



#### **Примечание**


Вы можете установить следующие варианты обтекания таблицы:

- Default — расположение таблицы отдается на усмотрение браузера, как правило, обтекание не производится;
- Left — таблица у левого края страницы, возможно ее обтекание справа;
- Right — таблица у правого края страницы, возможно ее обтекание слева.

#### Установка расстояния между ячейками

1. Установите курсор в любой ячейке таблицы.
2. Щелкните правой кнопкой мыши и в контекстном меню выберите Table Properties.
3. В открывшемся окне Table Properties в разделе Layout в полях Cell padding (расстояние между рамкой и содержимым ячеек) и Cell spacing (расстояние между ячейками таблицы) установите значение 1.
4. Щелкните ОК.

#### Вставка строки

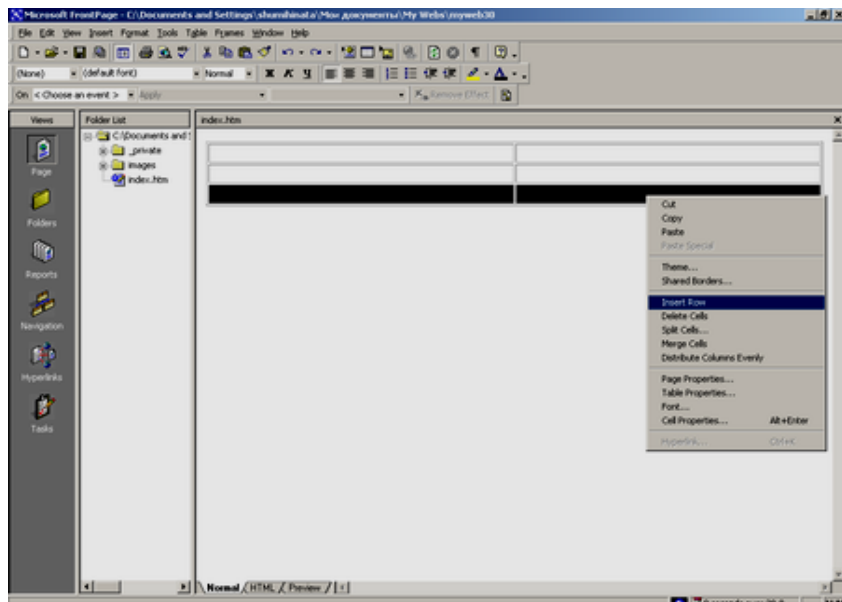
1. Выделите строку таблицы, перед которой необходимо добавить новую. Для этого установите курсор на границу крайней левой ячейки данной строки (курсор должен принять вид ) и щелкните один раз левой кнопкой мыши.



#### **Примечание**

Дополнительная строка по умолчанию будет вставлена над выделенной строкой.


2. Переместив курсор на выделенную область, щелкните правой кнопкой мыши и в контекстном меню выберите Insert Row (вставить строку).

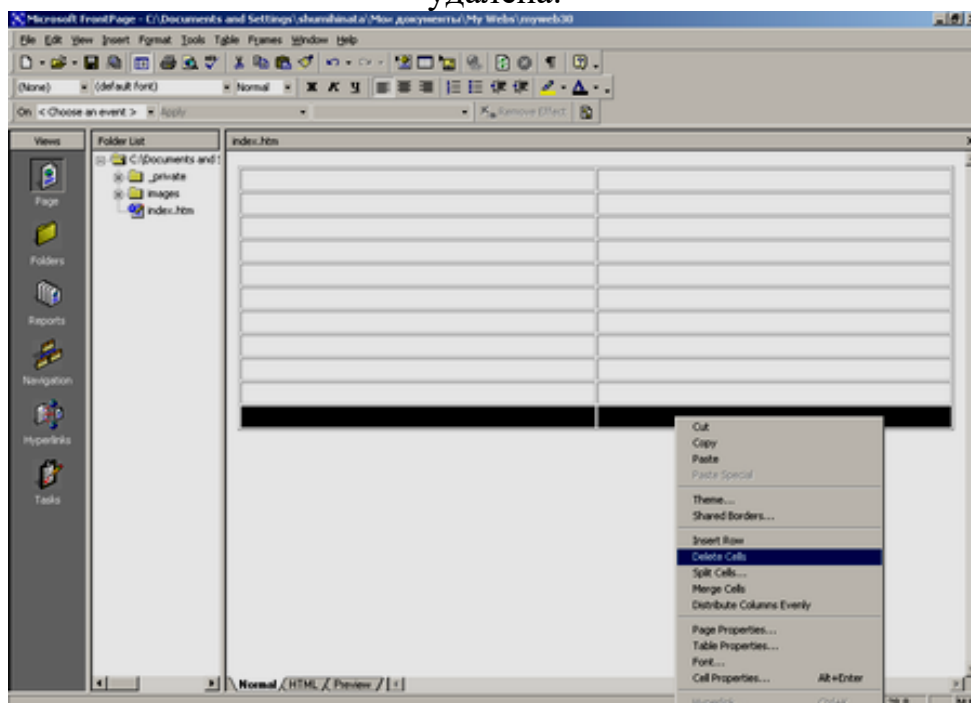


### Выполните


Добавьте еще 7 строк в таблицу (до 11).

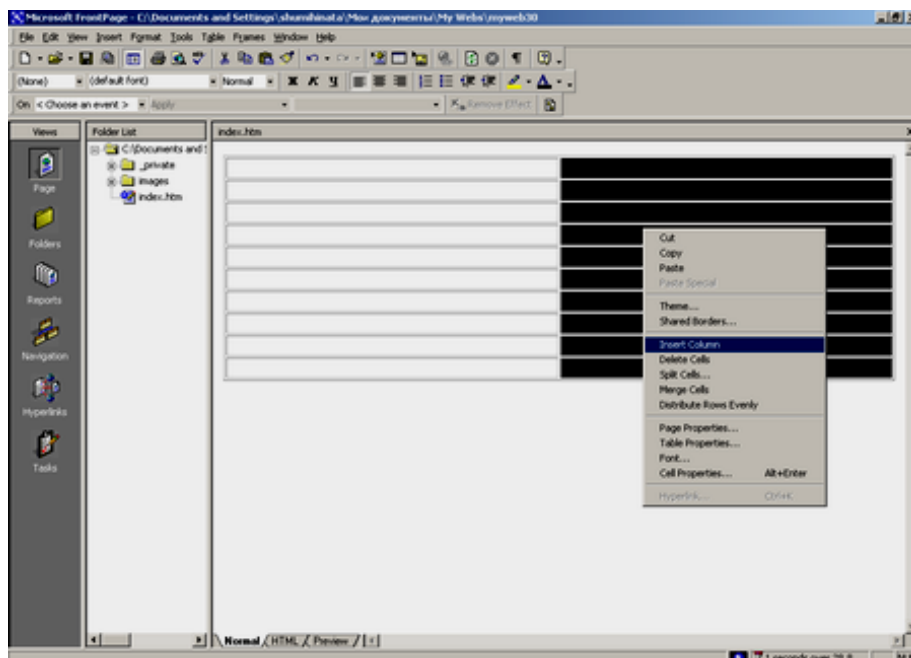
### Удаление строки

1. Выделите любую строку, установив курсор над ней (курсор должен принять вид ) и щелкнув левой кнопкой мыши.
2. Переместив курсор на выделенную область, щелкните правой кнопкой мыши и в контекстном меню выберите Delete Cells. Выделенная строка будет удалена.



### Вставка столбца


1. Выделите любой столбец, установив курсор над ним (курсор должен принять вид ) и щелкнув левой кнопкой мыши.
2. Переместив курсор на выделенную область, щелкните правой кнопкой мыши и в контекстном меню выберите Insert Column. Количество столбцов в таблице увеличится до 3.

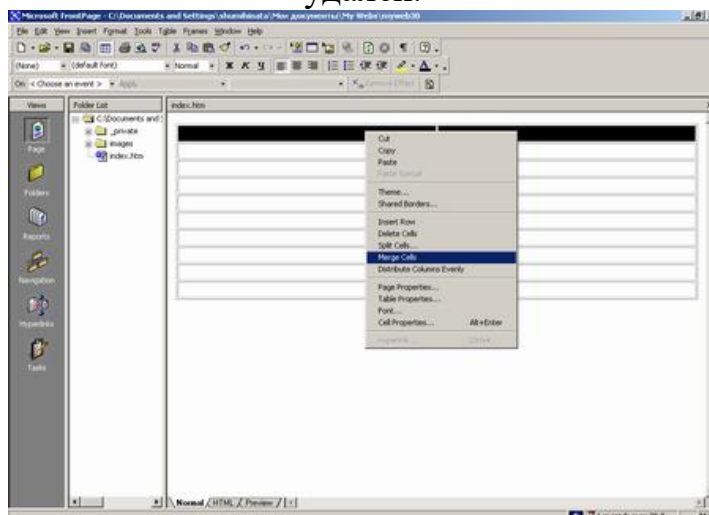


### Выполните

Самостоятельно вставьте в таблицу еще 3 столбца.

### Удаление столбца

1. Выделите любой столбец, установив курсор над ним (курсор должен принять вид ) и щелкнув левой кнопкой мыши.
2. Переместив курсор на выделенную область, щелкните правой кнопкой мыши и в контекстном меню выберите Delete Cells. Выделенный столбец будет удален.



Выполните. Удалите созданные «лишние» столбцы, таким образом, чтобы их осталось 2.

### Объединение ячеек одной строки

Объедините две ячейки верхней строки таблицы.

1. Выделите верхнюю строку таблицы.
2. Переместив курсор внутрь выделенной строки, щелкните правой кнопкой мыши и в контекстном меню выберите Merge Cells (объединить ячейки).



Выполните. Объедините ячейки в нижней 10-ой строке.


## Объединение выделенных ячеек

Объедините ячейки 5, 7, 9, 11 (см. рисунок).

1).	
2).	3).
4).	5).
6).	7).
8).	9).
10).	11).
12).	13).
14).	15).
16).	17).
18).	19).

1. Подведите курсор к первой из объединяемых ячеек. Нажмите левую кнопку и, удерживая ее, переместите на последнюю из выделяемых ячеек. Отпустите кнопку.

2. Подведите курсор к выделенным ячейкам, щелкните правой кнопкой мыши и в контекстном меню выберите Merge Cells.

3. Щелкните кнопку Save  на панели инструментов Стандартная, чтобы сохранить изменения.



### Выполните

Самостоятельно объедините полученную объединенную ячейку (5, 7, 9, 11) с ячейками 13 и 15. В результате таблица должна выглядеть так, как показано на рисунке.

1).	
2).	3).
4).	5).
6).	
7).	
8).	
9).	
10).	
11).	
12).	

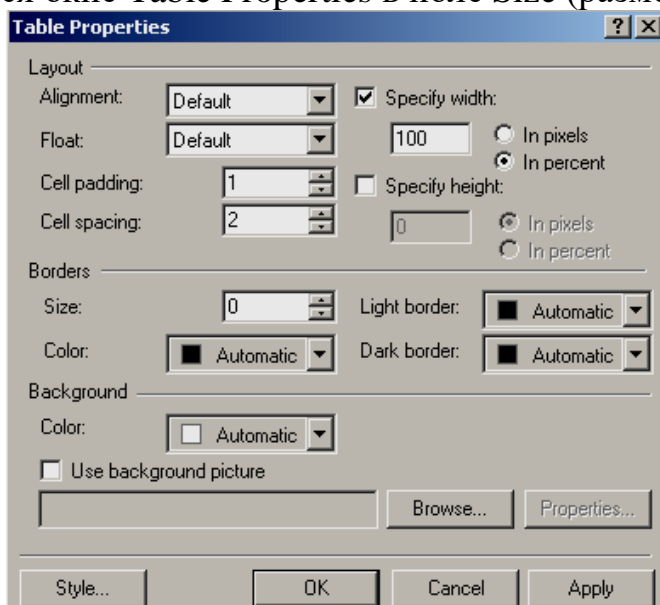
## Установка невидимых границ таблицы

Сделайте границы таблицы невидимыми.

1. Установите курсор в любом месте внутри таблицы.


2. Щелкните правой кнопкой мыши и в контекстном меню выберите Table Properties (свойства таблицы).

3. В открывшемся окне Table Properties в поле Size (размер) раздела



Borders (границы) введите значение 0.

4. Щелкните ОК в окне Table Properties.

5. Сохраните страницу, щелкнув кнопку Save  на панели инструментов Стандартная.

Изменение ширины таблицы

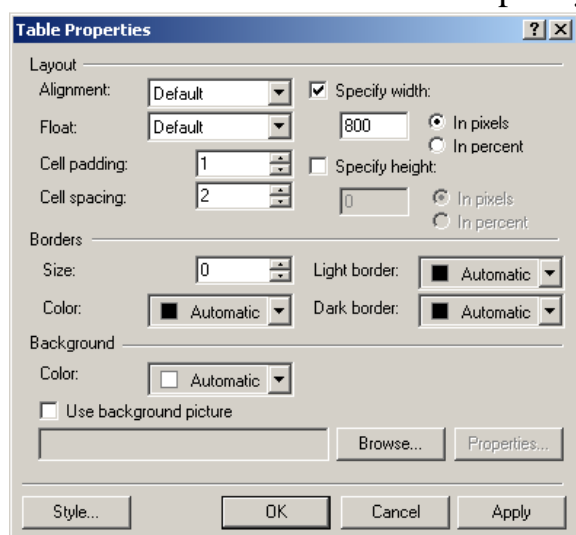
Чтобы изменить ширину таблицы, сделайте следующее.

1. Установите курсор внутри таблицы.

2. Щелкните правой кнопкой мыши и в контекстном меню выберите Table Properties.

3. Проверьте, что установлен флажок Specify width, переключатель справа установите в положение in pixels.

4. В поле Specify width введите значение 800.



5. Щелкните ОК.



### Примечание

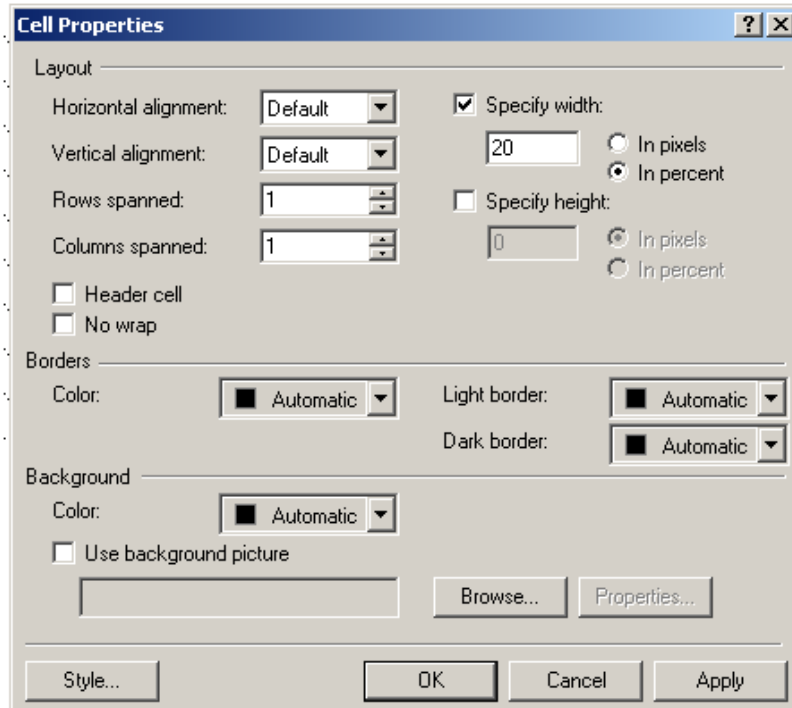
Установленное значение показывает, какой точно размер в пикселах будет иметь таблица. Как известно, есть несколько разрешений экрана: 640x480, 800x600, 1024x768 и т.д. Считается, что на сегодняшний день наибольшее количество пользователей имеют экраны с разрешением 800x600. Поэтому принято в случае установки точных параметров объектов на экране не превышать данный размер. В этом случае есть некая степень уверенности в том, что внешний вид страницы на экранах пользователей с различными разрешениями экрана будет именно таким, как вы задумали.

Если значение ширины экрана устанавливается in percent (в процентах), то это показывает, какой процент будет занимать таблица от ширины экрана вне зависимости от его разрешения. По умолчанию оно составляет 100%, т.е. таблица будет занимать весь экран. При изменении размеров таблицы, например, до 80% часть экрана (20%) останется свободной. Основной проблемой при установке ширины таблицы в процентах является то, что вы не можете гарантированно сказать, как будут располагаться объекты страницы на экране пользователя в случае различных разрешений экрана.

### Установка ширины колонки

Установите размер левой колонки таблицы в 20%.

1. Выделите левый столбец.
2. Подведите курсор к выделенному столбцу, щелкните правой кнопкой мыши и в контекстном меню выберите Cell Properties.
3. В открывшемся окне Cell Properties введите в поле Specify width значение 20 и проверьте, что переключатель справа установлен в положение in percent (в процентах).



4. Щелкните ОК.





### Примечание

В окне Cell Properties вы также можете установить следующие параметры ячейки:

Header cells — позволяет указать, относится ли данная ячейка к головным ячейкам таблицы; текст в таких ячейках по умолчанию выделяется полужирным;  
No wrap — определяет, будет ли текст в ячейке переноситься на следующую строку (флажок снят) или нет (флажок установлен);

Borders:

Color — позволяет определить цвет фона в данной ячейке;

Light border — цвет рамок сверху и слева изменится на выбранный вами;

Dark border — цвет рамок снизу и справа изменится на выбранный вами;

Background:

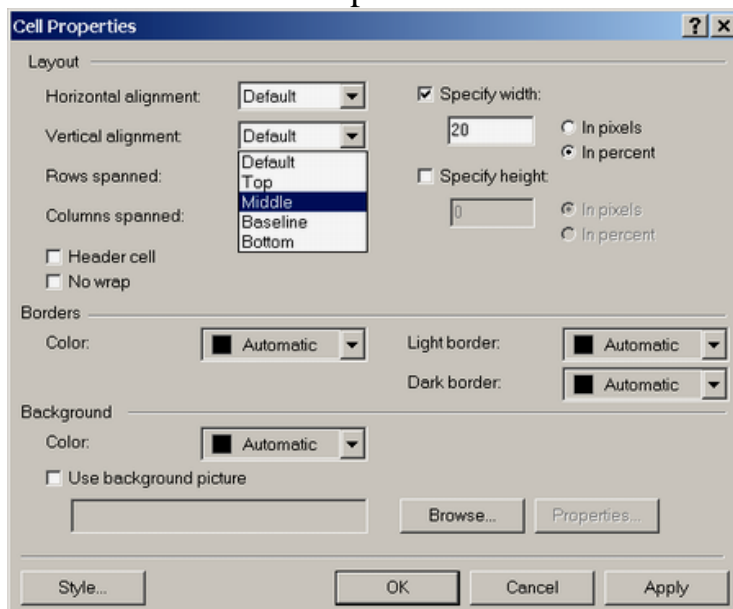
Color — фоновый цвет ячейки;

Use background picture — позволяет использовать графическое изображение в качестве фона.

Выравнивание данных в ячейке по горизонтали и вертикали

Установите выравнивание в верхней ячейке по правому краю (по горизонтали) и посередине (по вертикали).

1. Щелкните внутри ячейки правой кнопкой мыши.
2. В контекстном меню выберите Cell Properties (свойства ячейки).
3. В списке Horizontal alignment выберите Right (по правому краю).
4. В списке Vertical alignment выберите Middle (посередине).
5. Щелкните ОК в окне Cell Properties.



### Примечание

В списке Horizontal alignment можно установить выравнивание Default (по умолчанию), Center (по центру), Left (по левому краю), Right (по правому краю), Justify (по ширине).

В html -документах не рекомендуется устанавливать выравнивание по ширине.


В списке Vertical alignment можно установить выравнивание Default (по умолчанию), Top (по верхней границе ячейки), Middle (посередине), Baseline, Bottom (по нижней границе ячейки).



### Выполните

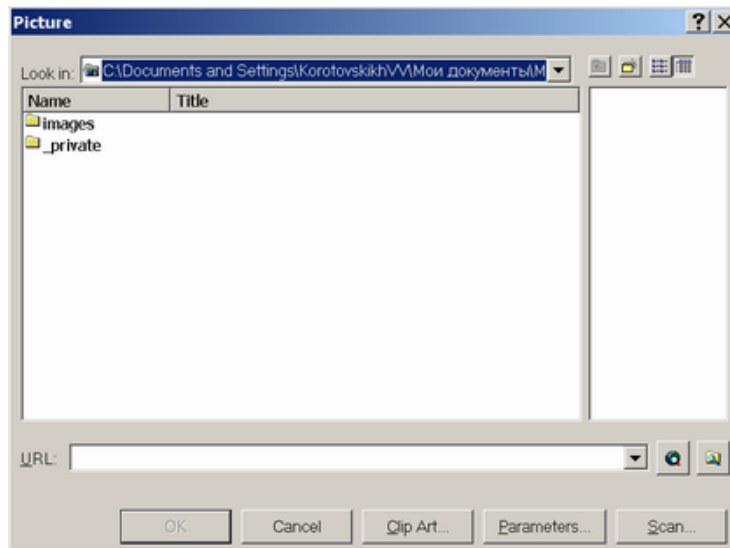
Установите параметры выравнивания данных в других ячейках таблицы:


- в ячейках 2, 4, 6, 7, 8, 9 — по центру по горизонтали и по верхнему краю по вертикали;
- в ячейках 10, 11 — по левому краю по горизонтали и посередине по вертикали;
- в ячейках 3, 13 — по правому краю по горизонтали и по нижнему краю по вертикали;
- в ячейке 5 — по левому краю по горизонтали и по левому краю по вертикали.

Сохраните созданную страницу, щелкнув кнопку **Save**  на панели инструментов **Стандартная**.

Вставка графического изображения в ячейку таблицы

1. Вставьте в верхнюю объединенную ячейку текст «Изучаем историю по картинам» — заголовок сайта. Установите стиль заголовка в соответствии с заданием.
2. Вставьте графическое изображение в ячейку 3.
3. Щелкните левой кнопкой мыши внутри данной ячейки.
4. В меню Insert выберите Picture, а затем From File.



5. В открывшемся окне Picture щелкните кнопку Select a file on your computer  для выбора файлов.
6. Выберите файл Samples\FrontPage\images\zagolovor.gif на прилагаемом компакт - диске.
7. Щелкните ОК в окне Select File.



### Выполните

Вставьте в ячейку таблицы файл 01.gif с изображением конверта из папки Samples\FrontPage\images прилагаемого компакт-диска согласно схеме 1.

Установите в качестве фонового изображения содержимое файла fon\_table.gif из папки Samples\FrontPage\images прилагаемого компакт-диска.

Сохраните в папке Web\_table в своей рабочей папке созданную страницу под именем index.htm.



### Примечание

Каждый раз при сохранении страниц с внедренными объектами программа будет предлагать сохранять их в папке сайта. Щелкните ОК в окне Save Embedded Files.

Установка отступа красной (первой) строки абзаца



### Выполните

- Введите в ячейку 5 следующий текст.

Обычно мы начинаем изучать историю, вооружившись учебниками, энциклопедиями, атласами, словарями, в которых знания разложены по полочкам, то есть представлены четко, научно, систематично. Давайте попробуем пройти другим путем — понять исторический материал, внимательно рассматривая и изучая картину, отражающую определенный период российской истории. Давайте посмотрим на историю под другим углом зрения. Почему именно картина? Потому что с одной стороны картины красочны, эмоциональны, а с другой стороны — конкретны: живые люди с их заботами и проблемами, условия их проживания, настоящие предметы быта и производства и многое-многое другое. Работа с историческими картинами позволит узнать не только новый исторический материал, но и хоть немного овладеть искусством «смотреть и видеть», развить воображение и наблюдательность. Перед вами четыре уровня работы с картиной, на которой изображен определенный период истории Великого Новгорода. Внимательно изучая картину, попробуйте понять, как жили люди в тот исторический период, и правильно ответить на вопросы. Советуем начать с самого простого первого уровня и постепенно пройти все остальные. Итак, щелкните мышью кнопку I уровень и начните собственное историческое исследование...

- Установите двойные разрывы после слов: «систематично», «зрения», и «вопросы», выбрав в меню Insert команду Break, затем в открывшемся окне Break Properties щелкнув кнопку ОК.

- Создайте новые абзацы после слов «наблюдательность» и «остальные», нажав клавишу Enter.

Установите отступ красной (первой) строки:

1. В меню Format щелкните Paragraph.
2. В окне Paragraph в поле Indent First Line введите значение отступа красной (первой) строки 45.
3. Щелкните ОК.



### Примечание

Вы можете установить следующие параметры отступов абзаца:


- Indentation — отступ перед текстом (Before text), после текста (After text) и отступ первой (красной) строки (Indent Line);
- Spacing — интервал перед абзацем (Before), после абзаца (After) и межстрочный интервал (Line spacing).

Имейте в виду, что достаточно часто бывают случаи, когда при копировании текста из документов Microsoft Word изменения не отображаются, т.к. форматирование исходного документа не изменилось.



### Выполните

Аналогичным образом установите абзацный отступ второго абзаца текста.

1. Установите абзацный отступ третьего абзаца:
  - скопируйте формат второго абзаца, установив курсор в любом месте данного абзаца и щелкнув кнопку **Format Painter** на панели инструментов **Стандартная**;
  - переместите курсор на первый (или последний символ) третьего абзаца и, нажав и удерживая левую кнопку мыши, проведите курсор по всему тексту третьего абзаца.
2. Сохраните страницу, щелкнув кнопку **Save**  на панели инструментов **Стандартная**.

### Создание бегущей строки

Выделите текст подзаголовка страницы «Искусство смотреть и видеть».

1. В меню **Insert** выберите **Component**, а затем **Marquee**.
2. В открывшемся окне **Marquee Properties** настройте необходимые параметры:
  - в поле **Text** вы видите выделенный текст;
  - в разделе **Direction** выберите направление движения: **Left** (справа налево) или **Right** (слева направо);
  - в разделе **Speed** определите скорость движения: **Delay** — задержка перед новым появлением, **Amount** — сколько пикселей за единицу времени проходит движущийся текст;
  - в разделе **Behavior** определите тип перемещения **Slide**.



### Примечание

**Scroll** — появление текста с одного края экрана и исчезновение за другим, **Slide** — текст достигает одного края и останавливается, **Alternate** — текст движется то вправо, то влево от одного края экрана до другого;


**Align with Text** — определяет расположение бегущей строки относительно текста: **Top** — выравнивание относительно вершины обычной строки, **Middle** — по центру, **Bottom** — по нижней границе;

**Width** и **Height** — ширина и высота бегущей строки;

**Repeat** — определяет, сколько раз появится бегущая строка; если установлен флажок **Continuously**, строка будет отображаться непрерывно;

**Background Color** — позволяет настроить цвет фона бегущей строки;

**Style** — открывает стандартное окно форматирования.

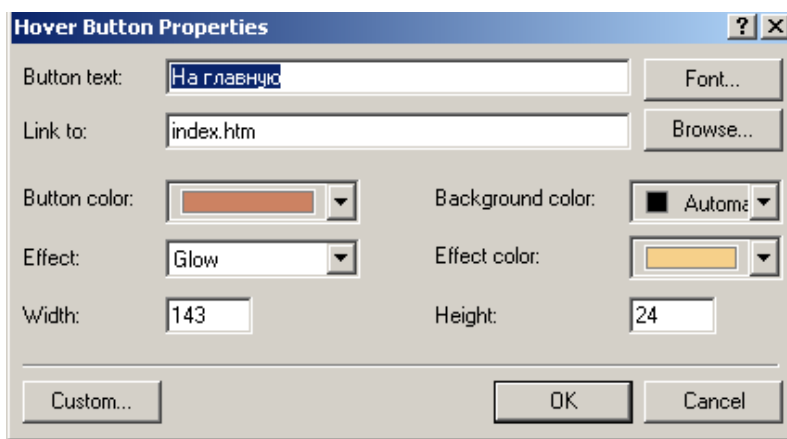
- Щелкните **ОК** в окне **Marquee Properties**.
- Сохраните страницу, щелкнув кнопку **Save**  на панели инструментов **Стандартная**.

### Создание активной кнопки

Вставьте в ячейку 4 активную кнопку.

1. Установите курсор внутри ячейки.
2. В меню **Insert** выберите **Component**, а затем **Hover Button**.
3. В открывшемся окне **Hover Button Properties** в поле **Button text** текст введите текст «На главную».
4. Установите стиль шрифта надписи кнопки, щелкнув кнопку **Font** окна **Hover Button Properties**, затем в открывшемся окне **Font** выбрав в списке **Font style** — **Bold Italic**, а в списке **Color** установив номер цвета 006600.

- Щелкните кнопку Browse и в открывшемся окне Select Hover Button Hyperlink выберите файл index.htm.



- Щелкните OK в окне Select Hover Button Hyperlink.
- Установите курсор внутри ячейки 6 и выполните пункты 2–4 для создания второй активной кнопки с надписью «I уровень»
- В поле Link to окна Hover Button Properties введите название второй страницы level2.htm.
- Щелкните OK в окне Select Hover Button Hyperlink.



#### Примечание

Поскольку вторую страницу мы пока не создавали, то в окне Browse ее быть не может.



#### Примечание



С назначением параметров активной кнопки, устанавливаемых в окне Hover Button вы можете ознакомиться в файле Приложения\Hover\_Button.doc на прилагаемом компакт-диске.



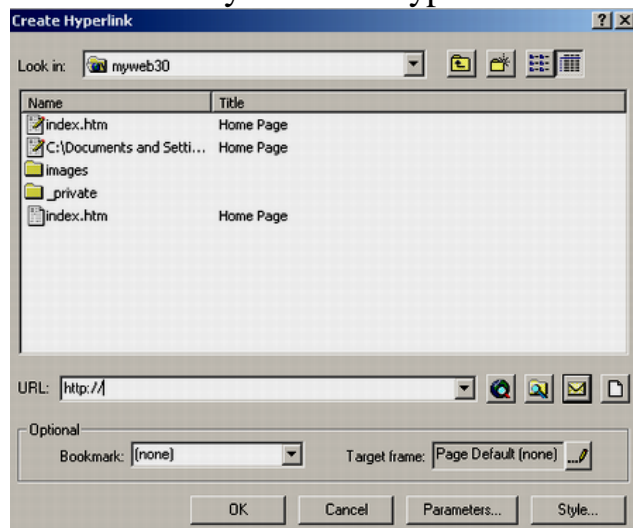
#### Выполните

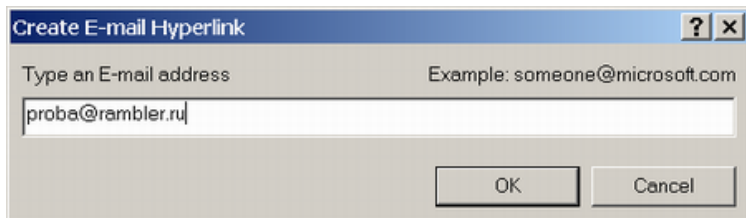
Создайте согласно описанным выше требованиям активные кнопки «II уровень», «III уровень» и «IV уровень» с гиперссылками на соответствующие страницы.


#### Создание гиперссылки на адрес электронной почты

- Щелчком выделите графическое изображение с конвертом.
- Щелкните кнопку Hyperlink  на панели инструментов Стандартная.
- В открывшемся окне Hyperlink щелкните кнопку Make a hyperlink that sends E-mail .

- В открывшемся окне Create E-mail Hyperlink в поле Type an E-mail address (введите электронный адрес) введите свой адрес или proba@rambler.ru.





5. Щелкните ОК в окне Create E-mail Hyperlink.
6. Щелкните ОК в окне Create Hyperlink.
7. Сохраните созданную страницу, щелкнув кнопку Save  на панели инструментов Стандартная.

Вставка символа

Вставьте символ «копирайт» в нижнюю ячейку таблицы

1. Установите курсор в нижней ячейке таблицы.
2. В меню Insert выберите команду Symbol (символ).
3. В открывшемся окне Symbol выберите требуемый символ ©.
4. Щелкните кнопку Insert окна Symbol.
5. Щелкните кнопку Close окна Symbol.



Выполните. Введите фамилию автора после символа «копирайт».

Сохранение страницы в качестве шаблона

Сохраните созданную страницу в качестве шаблона.

1. Щелкните правой кнопкой мыши в любом месте экрана и выберите Page Properties.
2. В поле введите Title название создаваемого шаблона novgorod.
3. Щелкните кнопку ОК окна Page Properties.
4. В меню File выберите Save As и в раскрывающемся списке поля Save as Type выберите FrontPage Template.
5. В поле File name введите novgorod.
6. Щелкните кнопку Save окна Save as.

Создание новой страницы из шаблона

1. Создайте новую страницу из шаблона
2. В меню File выберите New Page. Откроется вкладка General окна New.
3. В списке данного окна выберите созданный шаблон novgorod и щелкните ОК.
4. Удалите текст из основного поля, выделив его и нажав клавишу Del.
5. Аналогично удалите графическое изображение с гиперссылкой на e-mail.
6. Сохраните данную страницу под именем level1.htm.

Вставка содержимого текстового файла методом «Drag and Drop»

Достаточно часто для вставки содержимого текстового файла используется команда **File** меню **Insert**. Воспользуемся другим способом.

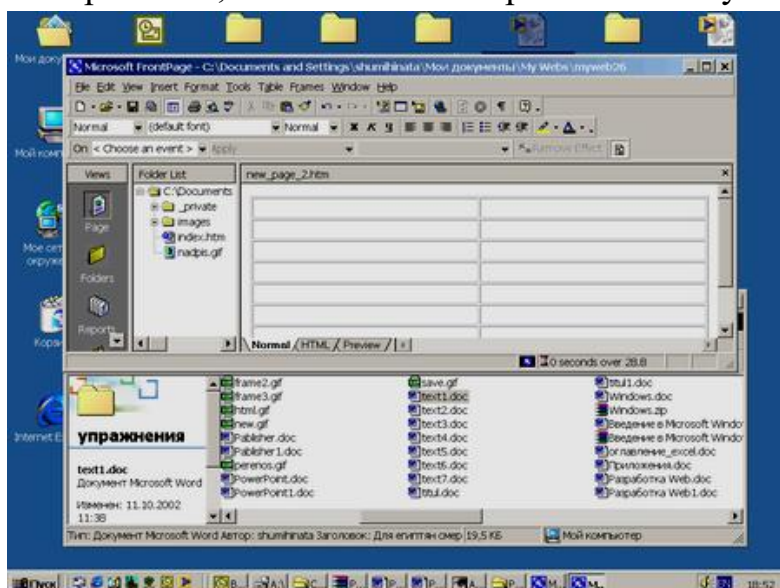
1. Откройте папку Samples\FrontPage\text на прилагаемом компакт-диске.

2. Расположите окно папки на экране так, чтобы оно не закрывало ячейку 5 таблицы в окне FrontPage (см. рис.).

3. Подведите курсор к значку файла `level1.doc` в окне папки, нажмите левую кнопку и, не отпуская ее, «перетащите» файл в ячейку 5 таблицы в окне FrontPage.

4. Отпустите кнопку мыши. Через некоторое время в ячейке появится содержимое файла.

5. Выделите первый абзац текста и, нажав и не отпуская левую кнопку мыши, переместите его в ячейку 3.



### Примечание

В обычном случае размер ячейки увеличивается с увеличением ее содержимого. Это приводит к тому, что и соседние ячейки изменяют свои размеры. В нашем случае это означало бы, что активные кнопки в соседних ячейках слева перестанут располагаться компактно, а «расползутся» на неопределенные расстояния, если все содержимое страницы разместить в ячейке 3. Именно поэтому мы и предложили основное содержание разместить в ячейке 5, изменение размеров которой не повлияет на изменение размеров ячеек с активными кнопками, а в ячейку 3 «перенести» небольшую часть текстовой информации.

- Отформатируйте заголовок «II уровень», выделив его а затем выбрав на панели **Форматирование** в списке **Style** — **Heading 2** и щелкнув последовательно кнопки **Bold** и **Italic**. Установите цвет заголовка 006600.

- Аналогично отформатируйте подзаголовок «Экскурсия в глубь веков», выбрав в качестве стиля **Heading 3**.

Установка цвета границ таблицы



### Выполните

- Установите курсор в верхнюю левую позицию в ячейке 5 и вставьте таблицу (2а) из 4 строк и 2 столбцов перед фрагментом текста 2).
- Установите ширину левой колонки таблицы в 30% аналогично тому, как вы это делали ранее.
- Объедините ячейки таблицы в соответствии со схемой 2.

Установите выравнивание данных в ячейках по центру и посередине.

Установите цвета границы таблицы 2а — 800000 и F6D08A.

1. Откройте окно **Cell Properties**. Ранее это делалось с помощью контекстного меню, теперь вызовите его, в меню **Table** выбрав **Properties**, а затем **Table**.

2. В открывшемся окне **Table Properties** в разделе **Borders** раскройте список **Light Border**, щелкнув кнопку данного поля, затем щелкните **More Colors**.

3. В открывшемся окне **More Colors** в поле **Value** введите требуемое значение цвета  $\text{Hex}=\{80,00,00\}$ .

4. Щелкните **OK** в окне **More Colors**.

5. Аналогично установите второй цвет, вызвав в окне Table Properties в разделе Borders список Dark Border.
6. Щелкните ОК в окне Table Properties.
7. Заполните ячейки таблицы содержанием в соответствии с образцом и сделайте гиперссылки на страницы в соответствии со схемой 2.
8. Сохраните изменения на странице, щелкнув кнопку Save на панели инструментов Стандартная.

#### Разделение ячейки таблицы



#### Выполните

Создайте таблицу 2б в соответствии со схемой.

Установите курсор перед фрагментом текста 3) и вставьте таблицу из 3 строк и 2 колонок.

- |     |     |
|-----|-----|
| A). | B). |
| C). | D). |
| E). | F). |

Разбейте ячейку С на две.

- Установите курсор в ячейку С, щелкните правой кнопкой мыши и в контекстном меню выберите Split Cells.
- В открывшемся окне Split Cells убедитесь, что установлен флажок Split into Columns (разбить на колонки), Numbers of Columns (количество колонок в разбиении) равно 2, и щелкните ОК.



#### Выполните

Аналогично разбейте на две колонки ячейку D. Таблица будет выглядеть так, как показано ниже.

- |    |    |       |
|----|----|-------|
| A) | B) |       |
| C) | D) | E) F) |
| G) |    | H)    |

Объедините ячейки D и E аналогично тому, как вы это делали ранее. Теперь таблица будет выглядеть так:

- |    |    |    |
|----|----|----|
| A) | B) |    |
| C) | D) | E) |
| F) | G) |    |

Установите невидимые границы таблицы и выравнивание данных в ячейках по центру и посередине.

#### Установка цвета фона ячеек таблицы

Установите цвет ячеек А , В , D , F , G в СС 82 62.

- Выделите данные ячейки





### Примечание

Выделить ячейку или ячейки можно несколькими способами.

Способ 1. С помощью меню

- Установите курсор в ячейку.
- В меню Table выберите Seles, затем требуемое: Cell (ячейка), Row (строка), Table (таблица), Column (столбец).

Способ 2. С помощью мыши

Подведите курсор к одной из выделяемых ячеек, нажмите левую кнопку мыши и, не отпуская ее, проведите курсор по требуемым ячейкам.

Способ 3. С помощью клавиатуры

- Для выделения одной ячейки щелкните ее, нажав клавишу Alt.
- Для выделения произвольного диапазона ячеек проведите над ним указателем мыши, нажав Ctrl + Alt.
- Для выделения ячеек в разных местах таблицы последовательно щелкайте их, удерживая Ctrl + Alt.
- Для выделения диапазона можно щелкнуть по начальной и конечной ячейкам диапазона, удерживая клавишу Shift.
- Для выделения таблицы целиком щелкните любой ее угол (кроме нижнего правого) при нажатой клавише Alt.

- В меню Table выберите Table Properties, а затем Cell.
- В отрывшемся окне Cell Properties в разделе Background откройте список Color и в нем выберите More Colo.
- В открывшемся окне More Color в поле Value введите значение требуемого цвета.
- Щелкните ОК в окне More Color, затем ОК в окне Cell Properties.



### Выполните

Заполните ячейки информацией в соответствии с образцом и сделайте гиперссылки на требуемые страницы.



### Примечание

Все текстовые данные в ячейках всех таблиц на странице «I уровень» набраны стилем Normal, тип шрифта по умолчанию, Bold, Italic.

### Установка цвета гиперссылок

Установите цвет гиперссылки — 800000, цвет активной гиперссылки — красный, цвет гиперссылки после щелчка — 006600.

1. Щелкните правой кнопкой мыши и в контекстном меню выберите Page Properties.
2. На вкладке Background в разделе Colors отойте список Hyperlink, а затем выберите More Color.
3. В открывшемся окне More Color в поле Value введите значение требуемого цвета — 800000.
4. Щелкните ОК в окне More Color.
5. В разделе Colors отойте список Visited Hyperlink («посещенная гиперссылка»), выберите More Color и установите цвет «посещенной» гиперссылки — 006600.
6. Убедитесь, что цвет Active Hyperlink красный.
7. Щелкните кнопку ОК в окне Page Properties.



### Примечание

К сожалению, данная процедура определения цветов не всегда гарантирует итоговые цвета гиперссылок в сайте. Используемые вами темы и шаблоны могут их изменять на установленные по умолчанию.

Создание меток

Создайте метки на слове «подходящим» и значении 2).

- Выделите слово «подходящим».
- В меню Insert выберите Bookmark.
- В открывшемся окне Bookmark в поле Bookmark name введите имя метки (например, 1)



### Примечание

По умолчанию имя метки будет соответствовать выделенному фрагменту. Вы можете не менять имя по умолчанию.

- Щелкните ОК в окне Bookmark.
- Аналогично создайте метку на значении 2).
- Сохраните изменения, щелкнув кнопку Save на панели инструментов Стандартная.



### Примечание

Метки создаются для того, чтобы в дальнейшем при переходе с одной страницы сайта на другую открывать страницу не с верхнего левого угла, а попадать непосредственно в ту часть страницы, где находится метка.



### Выполните

Заполните содержимое страницы «I уровень» в соответствии со схемой 2.


- Вставьте таблицу из 1 строки и 5 столбцов после фрагмента 3).
- Установите выравнивание данных — по центру и посередине.
- Введите данные в ячейки таблицы и установите их стиль в соответствии с образцом.
- Создайте гиперссылки на страницы с ответами в соответствии со схемой 1.
- Вставьте графические изображения в соответствии со схемой 1.
- Сохраните изменения на странице.
- Создайте страницу «II уровень» в соответствии со схемой 3 и образцом, сохраните ее под именем level2.htm.

## Создание динамических HTML-эффектов



### Выполните

Создайте новую страницу на основе шаблона novgorod. Удалите текстовую информацию из основного поля и изображение конверта с гиперссылкой на e-mail.

- Вставьте графическую и текстовую информацию в соответствии со схемой 4. Отформатируйте графическое изображение, щелкнув кнопку Center  на панели инструментов Стандартная.
- Сохраните создаваемую страницу, выбрав в меню Save команду Save as и введя в поле File name имя файла level3.htm, затем щелкнув кнопку Save.
- Отформатируйте текст по левому краю.
- Пронумеруйте предложения в соответствии с образцом.
- Вставьте перед вариантами ответов графическое изображение knopka.gif из папки Samples\FrontPage\images прилагаемого компакт-диска.

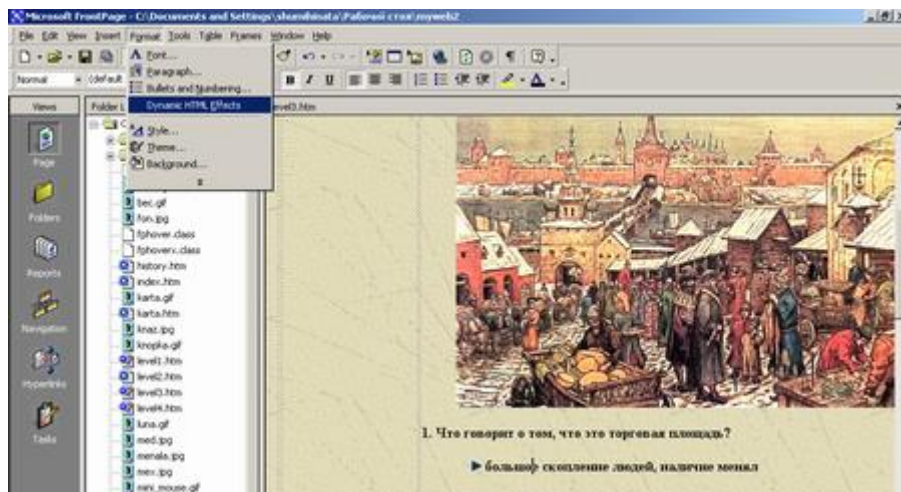


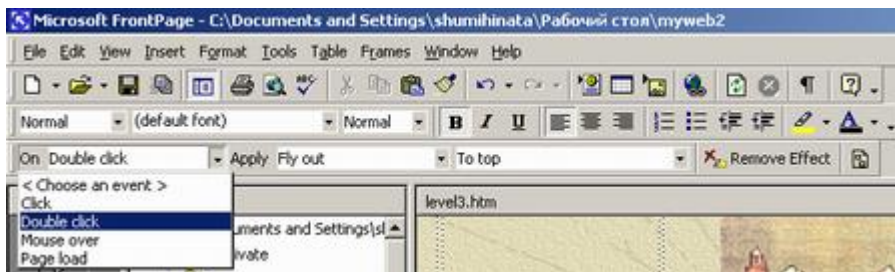
### Примечание

Использование автоматически пронумерованных или маркированных списков делает невозможным применение динамических HTML-эффектов к отдельным элементам списка. Поэтому в данном случае мы не используем списки.

Создайте динамические HTML-эффекты в соответствии с образцом.

1. Выделите три варианта ответов в первом вопросе и в меню Format щелкните Paragraph (абзац).
2. В открывшемся окне Paragraph в разделе Indentation (отступ) в поле Before text (перед текстом) установите отступ 45.
3. Аналогично установите отступ для всех остальных вариантов ответов.
4. Выделите первый ответ и в меню Format выберите Dynamic HTML Effects.
5. В открывшемся окне DHTML Effects в списке <Choose an event> (по какому событию происходит эффект) выберите Double Click (двойной щелчок), затем в списке <Choose an effect> (выберите эффект) выберите Fly out («улетание»), затем в списке <Choose an Settings> выберите To Top (наверх).





6. Сохраните созданную страницу, щелкнув кнопку Save на панели инструментов Стандартная.



**Выполните**

Самостоятельно установите динамические HTML-эффекты на все остальные ответы в полном соответствии с образцом.



**Выполните**

Создайте страницу «IV уровень» в соответствии с образцом и схемой 5. Сохраните ее под именем level4.htm.

Создание гиперссылок с использованием меток



**Выполните**

Скопируйте методом «Drag and Drop» в свою рабочую папку файл no1.htm из папки Samples\FrontPage\table прилагаемого компакт-диска.

- Расположите рабочее окно программы Microsoft FrontPage с сайтом и окна папок, из которой надо копировать файл, таким образом, чтобы они не перекрывали друг друга.

- Установите курсор на значке файла no1.htm и, нажав и удерживая левую кнопку мыши, перетащите выделенный файл в поле Folder List программы Microsoft FrontPage.

- Установите курсор на любом файле в данном поле и отпустите кнопку мыши. Файл скопируется в рабочую папку вашего сайта.

- Скопируйте аналогичным образом графическое изображение misha.gif, которое используется в данном файле и расположено в папке Samples\FrontPage\table.

Создайте гиперссылки со страниц с правильными и неправильными ответами на метки на странице «I уровень».

1. Щелчком выделите активную кнопку с надписью «Вернуться обратно» и, щелкнув правой кнопкой мыши, выберите в контекстном меню команду Hover Button Properties.

2. В открывшемся окне Hover Button Properties щелкните кнопку Browse.

3. В окне Select Hover Button Properties выберите файл level1.htm, а затем в разделе Optional раскройте список в поле Bookmark и выберите имя метки (в данном случае — 1).

4. Щелкните ОК в окне Select Hover Button Properties.

5. Сохраните изменения страницы, щелкнув кнопку Save на панели инструментов Стандартная.



### Выполните

Установите гиперссылки со страниц с правильными и неправильными ответами на метки страницы «I уровень» в соответствии с таблицей.

Страница	с	Графический файл	Метка
комментарием ответа			
<b>yes.htm</b>		<b>mouse.gif</b>	1
<b>yes1.htm</b>		<b>mouse.gif</b>	2
<b>no.htm</b>		<b>tortilla.gif</b>	1
<b>no2.htm</b>		<b>zmey.gif</b>	1
<b>no3.htm</b>		<b>bec.gif</b>	2

1. Скопируйте страницы `history.htm`, `karta.htm` из папки `Samples\FrontPage\table`, а также соответствующие им графические файлы `vid1.jpg`, `karta_small.gif` и `karta.gif` из папки `Samples\FrontPage\images` с прилагаемого компакт-диска.

2. Проверьте работоспособность сайта, выбрав в меню `File` команду `Preview in Browser`, а затем щелкнув кнопку `Preview`.

Создание фреймовой структуры на примере сайта «Космология древних и современный взгляд на мир»

Примечание

Frameset представляет собой зоны на экране, в которых размещены другие Web-страницы, — фреймы. Реально домашняя страница образца сайта состоит из 4 страниц.

• Один файл HTML — набор фреймов, он и является исходным файлом сайта. В нем указано имя каждого фрейма, его расположение на странице и источник фрейма.

У каждого фрейма есть специальный атрибут — источник фрейма, в котором задается адрес URL Web-страницы, которая будет отображаться в области страницы, отведенной под данный фрейм.

### Задание

Создайте сайт, используя фреймовую структуру. В качестве примера используйте сайт «Космология древних и современный взгляд на мир». Внимательно рассмотрите данный образец и ответьте на следующие вопросы.

6. Сколько страниц в сайте.
7. Каким образом осуществляется навигация по сайту.
8. В каких фреймах открываются отдельные страницы сайта.
9. Что представляют из себя навигационные кнопки.
10. Что представляет из себя заголовок сайта.

Анализ примера

Домашняя страница сайта — это frameset (набор фреймов), состоящий из 3 частей.

В верхнем фрейме открывается страница с анимированным графическим изображением в виде двух частей заголовка сайта: первая часть — «Космология древних и», вторая — «современный взгляд на мир». Источник графического изображения — файл `Samples\FrontPage\images\zagolovok.gif` на прилагаемом компакт-диске. Графическое изображение выровнено по центру страницы. В качестве фона верхнего фрейма использован цвет `76380F`.

Левый фрейм содержит страницу с панелью навигации. Она содержит кнопки, при подведении к которым курсора меняется цвет текста.

- По щелчку кнопки Главная в главном фрейме открывается страница с содержимым домашней страницы.

- По щелчку кнопок Первобытные племена, Египтяне, Греки, в главном фрейме открываются соответствующие страницы.

- По щелчку кнопок Римляне и Современность в новом окне Internet Explorer открываются соответствующие страницы.

В качестве фона левого фрейма используется графическое изображение из файла Samples\FrontPage\images\кнопка\_08.gif на прилагаемом компакт-диске.

В главном фрейме открывается титульная страница с текстом вступительной статьи из файла Samples\FrontPage\text\titul.doc, и графическим изображением из файла Samples\FrontPage\images\zemlya.jpg на прилагаемом компакт-диске.

Цвет текста — 400000, выравнивание — по левому краю, стиль — Normal, тип и размер — по умолчанию.

На странице установлены нулевые поля по левому и по верхнему краю.

Установлено выравнивание графического изображения по правому краю и его обтекание.

В качестве фона титульной страницы используется графическое изображение из файла Samples\FrontPage\images\fon\_frame.gif с прилагаемого компакт-диска.



Страница Первобытные племена появляется в главном фрейме по щелчку кнопки навигации с соответствующим названием. На странице размещен текст из файла Samples\FrontPage\text\text2\_frame.doc и графическое изображение из файла Samples\FrontPage\images\sth.jpg на прилагаемом компакт-диске.

Границы левого и верхнего полей страницы нулевые.

Стиль заголовка страницы — Heading 2, цвет — черный, тип шрифта и размер — по умолчанию.

Установлено выравнивание графического изображения по левому краю и его обтекание.

Страница Египтяне появляется в главном фрейме по щелчку кнопки навигации с соответствующим названием. На странице размещены:

5. текст из файла Samples\FrontPage\text\text3\_frame.doc на прилагаемом компакт-диске;

6. графические изображения tot.jpg, hathor.jpg, ravian.jpg, nut-geb.jpg, osiris-anubis.jpg, расположенные в папке Samples\FrontPage\images на прилагаемом компакт-диске.

Установите нулевые границы левого и верхнего полей страницы.

Выравнивание и обтекание графических изображений установите в соответствии с образцом.

В качестве фона выбрано графическое изображение из файла Samples\FrontPage\images\bg.jpg на прилагаемом компакт-диске.



Египтяне рассматривали возникновение мира не от какой-либо временной точки, а от условного начала, за которое принимался первообъемный хаос НУН. Из него возник прародитель богов Атум, дальше началось деление осплодился богам.

Египетская космогоническая система опиралась на солнечный культ. Солнце в образе бога Ра рождалось из вечного мрака, олицетворявшегося инертными осплодился Нуном. Оно возникло благодаря собственной силе и обожало было своим появлением себе самому.

Бог Тот, считавшийся лучшим божеством, богом мудрости и покровителем наук, почитался еще с додинастической эпохи в виде священной жако-отца пчелы и яблоса.

Небесные сферы осплодился боготворил Нут и Хатор. К солнечному культу присоединил Ра был прилагался и культ Гор. Богиня Хатор служила как бог женской парализованности Бога Гора, что осплодился в ее именовании, осплодился "дом Гора".

Главным богом Метефаса являлся Пта. Культ Пта был богами связан с абстрактными представлениями. Ему прилагался как творения мира в осплодился форме знака, выраженной в осплодился.

В 14 веке до н.э. Фараон Аменхотеп 4 вводит культ Атона. Атон почитался в образе видящего Солнца. Его символом служил диск с осплодился от него лучами, осплодился излучения кистями рук, и осплодился божественное осплодился.

Возникшая древняя египетская космогония состояла из пяти частей: небо, земля, вода, Дуи (полусторонние), горы. Все это находилось в единстве, но и в осплодился пропорциональном соотношении. Своеобразие египетскому космогоническому популярно противопоставление всего сущего по признаку право - лево, верх - низ, мужской - женский противопоставления в древнеегипетской картине мира. Но, может быть, иногда так прямо не противопоставления духом этого мира.

Как происходила вселенная, человек тоже себе хорошо представлял, хотя в Египте не существовало единой теории происхождения мира, богов и людей.

Страница Греки появляется в главном фрейме по щелчку кнопки навигации с соответствующим названием. На странице размещены:

8. текст из файла Samples\FrontPage\text\text4\_frame.doc с прилагаемого компакт-диска;

9. графические изображения gaia.jpg, venus.jpg, atlant.jpg, находящиеся в папке Samples\FrontPage\images на прилагаемом компакт-диске.

Установите нулевые границы левого и верхнего полей страницы.

Стиль заголовка «О происхождении богов (Теогония)» — Heading 2, подпись после него «(фрагмент)» — Heading 3. Выравнивание заголовков — по центру. Стиль, тип шрифта и размер шрифта текста до заголовка — установленные по умолчанию, цвет — черный.

Стиль, тип шрифта и размер шрифта фрагмента текста после заголовка — установленные по умолчанию, цвет — 400000.

Выравнивание и обтекание графических изображений установите в соответствии с образцом.

Космологические представления древних греков известны по их древним мифам в поэтическом изложении разных античных авторов. Наиболее полно описывающее рождение мира и его устройство - поэма Гесиода "О происхождении богов".

ГЕСИОД (Hesiodos) - из Акарв в Беотии, ок. 700 г. до н.э., греческий поэт. Второй после Гомера великий эпический поэт архаического периода достоверно известная личность в греческой литературе.

**О происхождении богов (Теогония)**  
(фрагмент)

Прежде всего во всеобщей Хаос зародится, а следом  
Широкогрудый Гек, всеобщий праотц безопасный,  
Суперменей Тартар, в землях залегающей недрах глубокой,  
И, между вечными в семья богам прекраснейшей, Эрос  
Сладкоискуснейшей - у всех от богов и людей земнородной  
Душу в груди покоряет и всех рассуждений шипает  
Человек Ночь и утренней Эреб родился из Хаоса  
Ночь же Эфир родила и сияющий Девы, мать Гезеру,  
Их зачала она в чреве, с Эребом в шобни сочетавшись.

Гек же прежде всего родила себе разное широкое  
Звездное Небо, Урана, чтоб точно покрыв ее в сводах  
чтобы прочным жилищем служило для  
богов пребывающих.



Страница Римляне появляется в новом окне Internet Explorer по щелчку кнопки навигации с соответствующим названием. На странице размещены:

8. текст из файла Samples\FrontPage\text\text5\_frame.doc с прилагаемого компакт-диске;
9. графическое изображение Roma.jpg, находящееся в папке Samples\FrontPage\images на прилагаемом компакт-диске.

Установите нулевые границы левого и верхнего полей страницы.

Стиль заголовка «ГОД СВИНЬИ У ДРЕВНИХ РИМЛЯН» — Heading 2, фамилия автора текста «Коптев А. В.» — Heading 3. Цвет обоих заголовков — 996600.

Названия трех первых стихотворений отформатированы следующим образом: стиль — Normal, тип шрифта — default font, размер — Normal, начертание — Bold (жирный), цвет — 996600.

Остальной текст — стиль, тип и размер шрифта установлены по умолчанию, цвет — черный.

Между вторым и третьим стихотворениями установлен двойной разрыв строки.

Установлено выравнивание графического изображения по левому краю и его обтекание.

Коптев А.В.

**ГОД СВИНЬИ У ДРЕВНИХ РИМЛЯН?**



**Вергилий, Энеида, книга 3, 388-393:**  
Знак я открою тебе (ты в душе сохрани его прочно):  
Там, где, тревогой томим, у потока реки потаенной,  
Возле прибрежных дубов ты огромную веприцу встретишь, -  
Будет она лежать на земле, и детенышей тридцать  
Белых будут сосать молоко своей матери белой, -  
Место для города там, там от бед покой обретешь ты.

**Вергилий, Энеида, книга 8, 43-48:**  
Знай: меж прибрежных дубов ты огромную веприцу встретишь,  
Будет она лежать на траве, и детенышей тридцать  
Белых будут сосать молоко своей матери белой.  
Место для города здесь, здесь от бед покой обретешь ты  
Тридцать крутов годовых пролетят - и Асканий заложит  
Стены, и городу даст он имя славное - Альба.

**Вергилий, Энеида, книга 8, 81-85:**  
Тут изумленным очам внезапно чудо явилось:  
Веприцу между стволов увидели белую телкры,



Страница Современность загружается в текущее окно Internet Explorer по щелчку кнопки навигации с соответствующим названием вместо всего содержимого, открытого ранее. На странице размещены:

- текст из файла Samples\FrontPage\text\text6\_frame.doc с прилагаемого компакт-диска;

- графическое изображение evolution.jpg, находящееся в папке Samples\FrontPage\images на прилагаемом компакт-диске.

Установите нулевые границы левого и верхнего полей страницы.

Стиль, тип и размер шрифта установлены по умолчанию, цвет — черный.

Графическое изображение выровнено по правому краю и установлено обтекание.

### **Цель упражнения**

Первоначальное знакомство с возможностями создания сайтов на основе фреймовой структуры.

### **Порядок выполнения**

4. Создайте новый сайт.  
5. Создайте титульную страницу, которая будет открываться в главном фрейме:

1. создайте новую страницу и на ней таблицу из 1 ячейки;
2. установите нулевые поля страницы;
3. ширина таблицы — 90%, выравнивание — по левому краю;
4. установите невидимые границы таблицы;
5. вставьте в таблицу текст;
6. после первого абзаца текста вставьте графическое изображение и установите его выравнивание по правому краю;
7. установите вертикальное и горизонтальное обтекание графического изображения;
8. сохраните титульную страницу.

4. Создайте страницу Первобытные племена:  
1. создайте новую страницу и на ней таблицу из 1 ячейки;

2. установите нулевые поля страницы;
3. ширина ячейки — 90%;
4. установите невидимые границы таблицы;
5. вставьте содержимое текстового файла и установите требуемые параметры шрифта;

6. вставьте графическое изображение после второго абзаца и установите его выравнивание по левому краю и обтекание;
  7. вставьте графическое изображение в качестве фона;
  8. сохраните страницу.
3. Создайте страницу Египтяне:  
1. создайте новую страницу и на ней таблицу из 1 ячейки;
2. установите нулевые поля страницы;
  3. ширина ячейки — 90%;
  4. выравнивание таблицы — по левому краю;

5. вставьте текстовый файл и установите его форматирование в соответствии с образцом;
  6. вставьте графические изображения и установите их выравнивание в соответствии с образцом по левому или по правому краю; установите обтекание графических изображений;
  7. сохраните страницу.
4. Создайте страницу Греки:
    1. создайте новую страницу и на ней таблицу из 1 ячейки;
    2. установите нулевые поля страницы;
    3. ширина ячейки — 95%;
    4. выравнивание таблицы — по левому краю;
    5. вставьте текстовый файл и установите его форматирование в соответствии с образцом;
    6. вставьте графические изображения и установите их выравнивание в соответствии с образцом по левому или по правому краю; установите обтекание графических изображений;
    7. вставьте фоновое изображение страницы;
    8. сохраните страницу.
  6. Создайте страницу Римляне:
    - создайте новую страницу и на ней таблицу из 1 ячейки;
    - вставьте текстовый файл и установите его форматирование в соответствии с образцом;
    - вставьте графическое изображение и установите его выравнивание в соответствии с образцом по левому краю; установите обтекание графического изображения;
    - вставьте фоновое изображение страницы;
    - сохраните страницу.
  - Создайте страницу Современность:
    1. создайте новую страницу и на ней таблицу из 1 ячейки;
    2. установите нулевые поля страницы;
    3. ширина ячейки — 90%;
    4. выравнивание таблицы — по левому краю;
    5. вставьте текстовый файл и установите его форматирование в соответствии с образцом;
    6. вставьте графическое изображение и установите его выравнивание в соответствии с образцом по правому краю; установите обтекание графического изображения;
    7. вставьте фоновое изображение страницы;
    8. сохраните страницу.
  - ✕ Создайте домашнюю страницу сайта, представляющую frameset , состоящий из верхнего баннера, левой колонки и главного фрейма. Заполните содержимое верхнего фрейма:
    1. создайте новую страницу;
    2. создайте заголовок сайта и вставьте его в верхний фрейм;
    3. установите выравнивание графического объекта по ширине;
    4. вставьте фоновое изображение верхнего фрейма.

- Создайте страницу с навигационной панелью в левом фрейме:
  - создайте новую страницу и на ней таблицу из 1 столбца и 6 строк;
  - создайте для каждой кнопки 2 графических изображения: первое должно соответствовать обычному виду кнопки, второе — внешнему виду кнопки при подведении к ней курсора;
  - вставьте в ячейки таблицы изображения с обычным видом кнопок;
  - для каждой кнопки примените динамический HTML-эффект для смены изображения при подведении курсора;
  - вставьте фоновое изображение страницы с панелью навигации.
  - ✘ Вставьте титульную страницу в главный фрейм.
  - ✘ Сохраните созданный frameset под именем index.htm.
9. Создайте гиперссылки с кнопок навигации на страницы с соответствующими названиями. При создании гиперссылки с кнопки «Римляне» установите режим New Window (Открывать в новом окне). При создании гиперссылки с кнопки «Современность» установите режим Whole Page (Открывать страницу целиком)

#### Практические рекомендации

Определение величины полей страницы

Создайте новый сайт, в меню File выбрав New, а затем Web.

В открывшемся окне Web Sites выберите Empty Web (пустой сайт), затем щелкните ОК.

Установите нулевые поля страницы.

1. в меню File щелкните Properties.
2. в открывшемся окне Page Properties перейдите на вкладку Margins (поля).
3. установите флажок Specify Top Margin — значение отступа (в пикселах) по высоте относительно верхнего левого угла экрана и введите значение 0.
4. установите флажок Specify Left Margin — значение отступа (в пикселах) относительно верхнего левого края экрана и введите значение 0.
5. щелкните ОК в окне Page Properties.

Выполните

Вставьте таблицу из 1 ячейки, ширина — 90%, границы — невидимые. Установите выравнивание таблицы по левому краю. Вставьте в ячейку таблицы содержимое из файла Samples\FrontPage\text\titul.doc на прилагаемом компакт-диске.

Исправьте орфографические ошибки и отформатируйте текст в соответствии с образцом. В качестве фона титульной страницы установите графическое изображение из файла Samples\FrontPage\images\bg-g.jpg на прилагаемом компакт-диске. Сохраните страницу под именем main.htm в своей рабочей папке.

Изменение параметров размещения графических изображений

Вставьте после предложения «Астрономия — одна из самых древних наук на Земле» содержимое графического изображения из файла Samples\FrontPage\images\zemlya.jpg на прилагаемом компакт-диске. **Настройте дополнительные параметры размещения.**

1. Щелкните рисунок правой кнопкой мыши и в контекстном меню выберите Picture Properties.
2. В открывшемся окне Picture Properties перейдите на вкладку Appearance.
3. Введите в поле Horizontal spacing (горизонтальное смещение) значение 10, а в поле Vertical spacing (вертикальное смещение) — Щелкните ОК.
4. Щелкните кнопку Save на панели инструментов Стандартная.

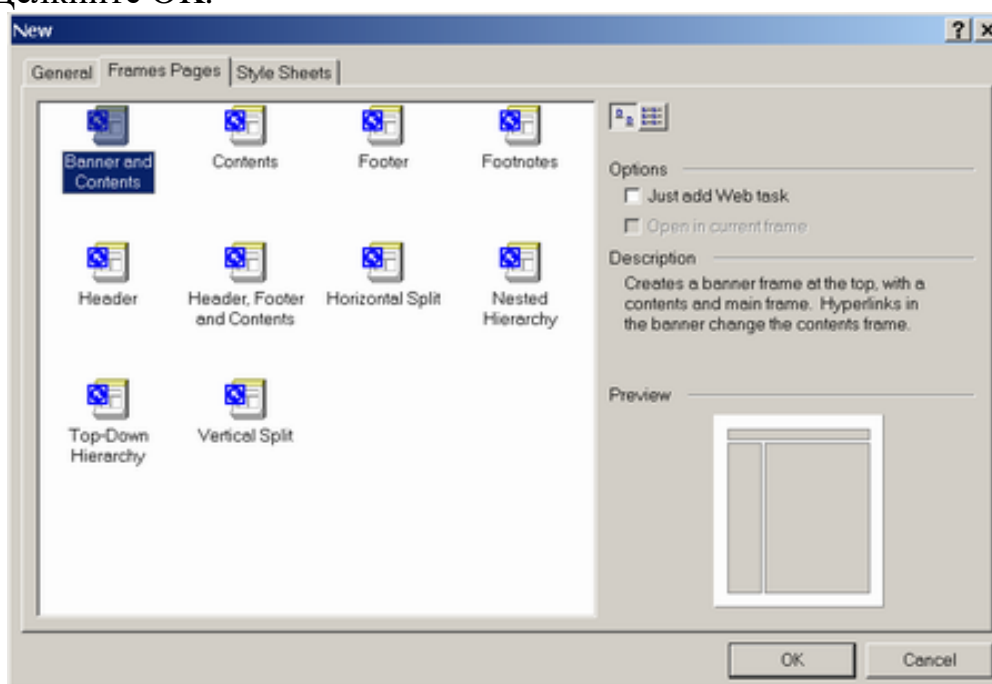
Создайте остальные страницы сайта. Заполните страницы содержимым в соответствии с приведенной таблицей.

Заголовок страницы (назовите файл)	папка Samples\FrontPage\text	Фоновое изображение	Графические изображения
			папка Samples\FrontPage\images
Египет egypt.htm	Egipt.doc	bg.jpg	tot.jpg hathor.jpg pavian.jpg nut-geb.jpg osiris- anubis.jpg
Греция greec.htm	Greec.doc	bg-gr.jpg	gaia.jpg venus.jpg atlant.jpg
Современность nova.htm		bg-n.jpg	evolution.jpg
Рим roma.htm Примечание	Roma.doc Цвет заголовков 996600	bg-r.jpg	Roma.jpg

Подробная инструкция по созданию страниц дана в файле Приложения\Приложения.doc на компакт-диске.

#### Создание страницы с фреймовой структурой

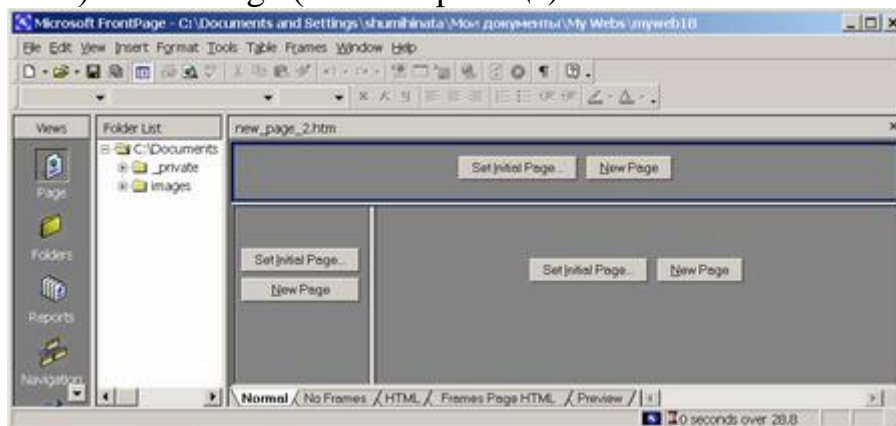
1. В меню File выберите New, а затем Page.
2. В открывшемся окне New перейдите на вкладку Frame Pages.
3. Выберите Banner and Contents.
4. Щелкните ОК.



#### Примечание

Описание каждого образца набора страниц и внешний вид можно увидеть справа внизу в разделах Description (описание) и Preview (предпросмотр).

5. Автоматически будет создана новая страница, как бы состоящая из трех частей: верхнего фрейма, левой колонки и главного фрейма. На каждой из этих частей две кнопки: Set Initial Page (задать в качестве начальной страницы одну из уже созданный ранее) и New Page (новая страница).

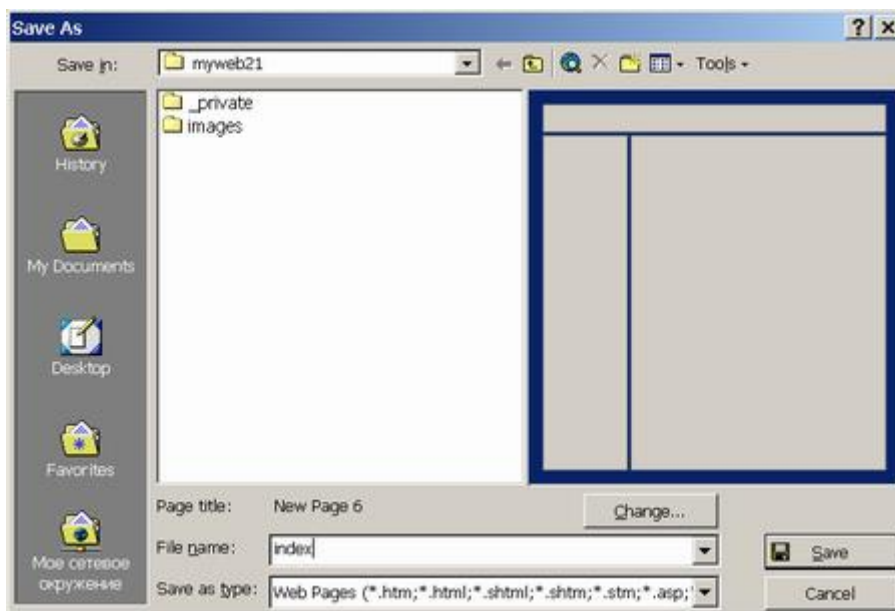


Выполните

В верхнем фрейме создайте новую страницу, щелкнув кнопку New Page. Добавьте анимированное изображение заголовка из файла Samples\FrontPage\images\zagolovok\_frame.gif на прилагаемом компакт-диске в выравнивание — по центру, в качестве цвета фона — значение Hex={76,38,0F}.

### Сохранение фреймовой структуры

5. Сохраните работу, в меню File щелкнув Save as.
6. В открывшемся окне Save as в поле имени файла File name введите index.



7. Примечание

Обратите внимание на то, что будет выделено окно, объединяющее все три фрейма, т.е. вы сохраняете под именем index.htm именно структуру страницы, а не содержание отдельных фреймов.

4. Щелкните кнопку Save в окне Save as.
5. Откроется еще одно окно сохранения, в котором будет выделен верхний фрейм. Введите имя верхнего фрейма — up.



### *Вставка ранее созданной страницы в структуру фрейма*

Чтобы заполнить содержимое главного фрейма, используя созданную ранее страницу main.htm, выполните следующее.

1. Щелкните кнопку Set Initial Page главного фрейма.
2. В открывшемся окне Create Hyperlink выберите файл main.htm.
3. Щелкните ОК в окне Create Hyperlink.
4. Сохраните изменения, щелкнув кнопку Save на панели инструментов

Стандартная.

### Создание кнопок-ролловеров на панели навигации

Выполните

Создайте панель навигации в левом фрейме. Для этого создайте, используя кнопку New Page в поле левого фрейма, новую страницу. Установите для страницы нулевые поля. Установите в качестве фона графическое изображение из файла Samples\FrontPage\images\кнопка\_08.gif на прилагаемом компакт-диске. Вставьте таблицу из 1 столбца и 6 строк (в соответствии с количеством кнопок будущей панели навигации). Установите следующие параметры: ширина — 40%, выравнивание — по левому краю, невидимые границы.

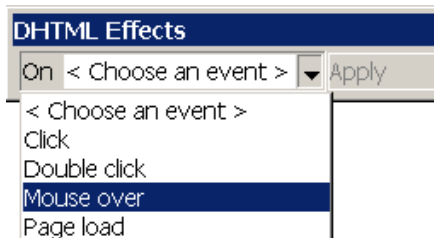
В первой ячейке созданной страницы создайте кнопку-ролловер.

- Вставьте в ячейку графическое изображение кнопки из файла Samples\FrontPage\images\кнопка\_02.gif на прилагаемом компакт-диске.

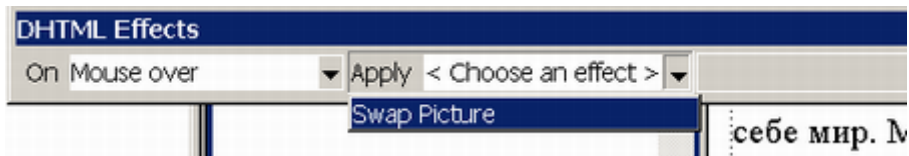
- Щелчком выделите графическое изображение кнопки.

- в меню Format щелкните Dynamic HTML Effects.

- На открывшейся панели инструментов DHTML Effects в списке < Choose an event > (выберите событие, по которому происходит эффект) выберите Mouse over (при наведении курсора).




- в списке Apply ( применить) выберите Swap Picture (смена рисунка).



• в списке <Choose Settings> (выбрать настройки) щелкните Choose picture (выбрать рисунок).



• В открывшемся окне Select Picture (выбрать рисунок) выберите второе графическое изображение кнопки с текстом (файл Samples\FrontPage\images\кнопку\_02-over.gif на прилагаемом компакт-диске) и щелкните ОК в окне Select Picture.

• Сохраните работу, щелкнув кнопку Save  на панели инструментов Стандартная. В открывшемся окне Save as в поле File name введите кнопку.

#### Примечание

Обратите внимание, что в окне сохранения будет выделено именно поле левого фрейма.

#### Выполните

Добавьте остальные кнопки-ролловеры, выбрав соответствующие файлы в папке Samples\FrontPage\images на прилагаемом компакт-диске, в соответствии с приведенной ниже таблицей.

Текст кнопки	Кнопка в обычном состоянии	Кнопка при подведении курсора
Первобытные племена	кнопку_03.gif	кнопку_03_over.gif
Египтяне	кнопку_04.gif	кнопку_04_over.gif
Греки	кнопку_05.gif	кнопку_05_over.gif
Римляне	кнопку_06.gif	кнопку_06_over.gif
Современность	кнопку_07.gif	кнопку_07_over.gif

#### *Определение целевого фрейма при создании гиперссылок*

Создайте гиперссылку с домашней страницы на титульную страницу сайта.

• Откройте страницу index.htm, дважды щелкнув значок соответствующего файла в списке папок Folder List.

• Щелчком выделите графическое изображение кнопки с надписью Главная.

• Щелкните правой кнопкой мыши и в контекстном меню щелкните Hyperlink.

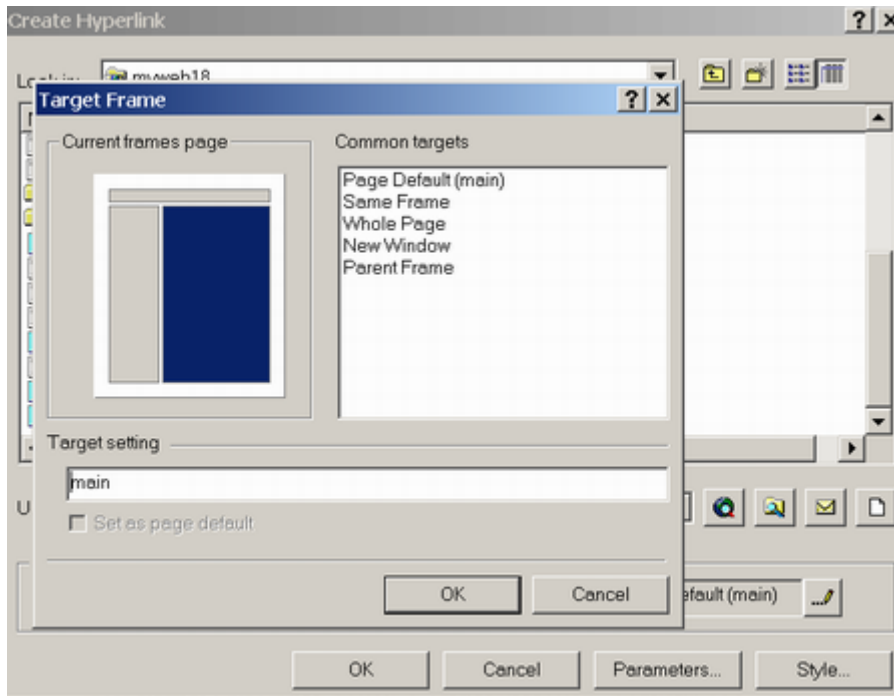
• В открывшемся окне Hyperlink щелчком выберите файл main.htm.

• В окне Create Hyperlink справа от поля Target frame щелкните кнопку



, чтобы выбрать фрейм, в котором будет по щелчку гиперссылки открываться страница (целевой фрейм).

• В открывшемся окне Target Frame щелкните в поле главного фрейма.

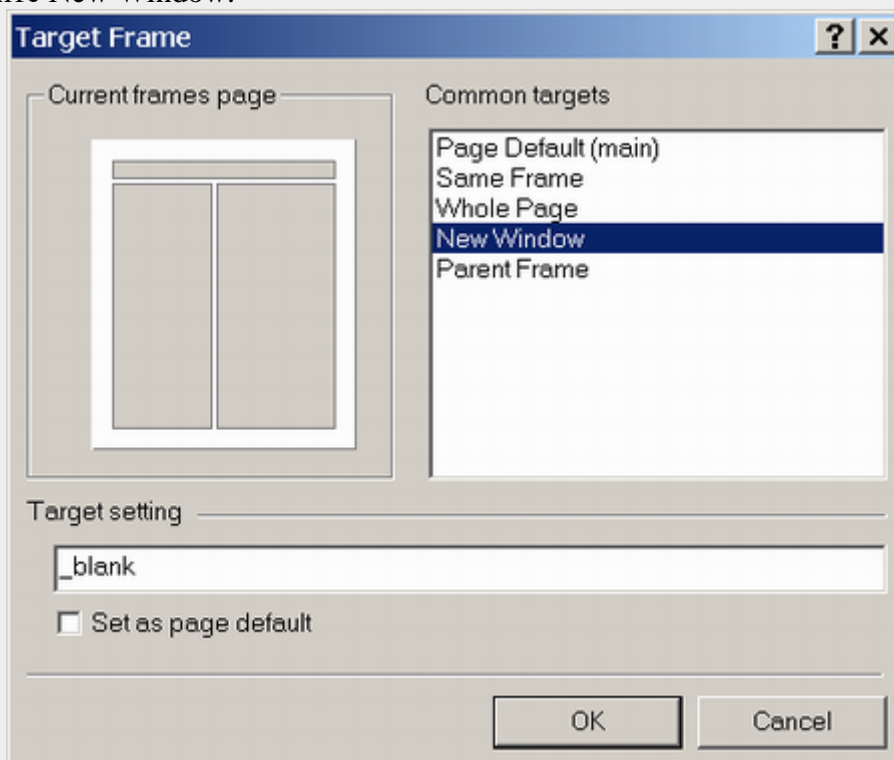


- Щелкните ОК в окне Target Frame.
- Щелкните ОК в окне Create Hyperlink.
- Сохраните страницу, щелкнув кнопку Save на панели инструментов Стандартная.



#### Выполните

Создайте гиперссылки для всех остальных кнопок навигационной панели, кроме кнопок Римляне и Современность. Укажите в качестве целевого фрейма главный. При создании гиперссылки с кнопки Римляне в окне Target Frame выберите New Window.



При создании гиперссылки с кнопки Современность в окне Target Frame укажите Whole Page.

Проверьте, как работает ваш сайт в режиме Preview, а затем непосредственно



### Создание собственного маркера.

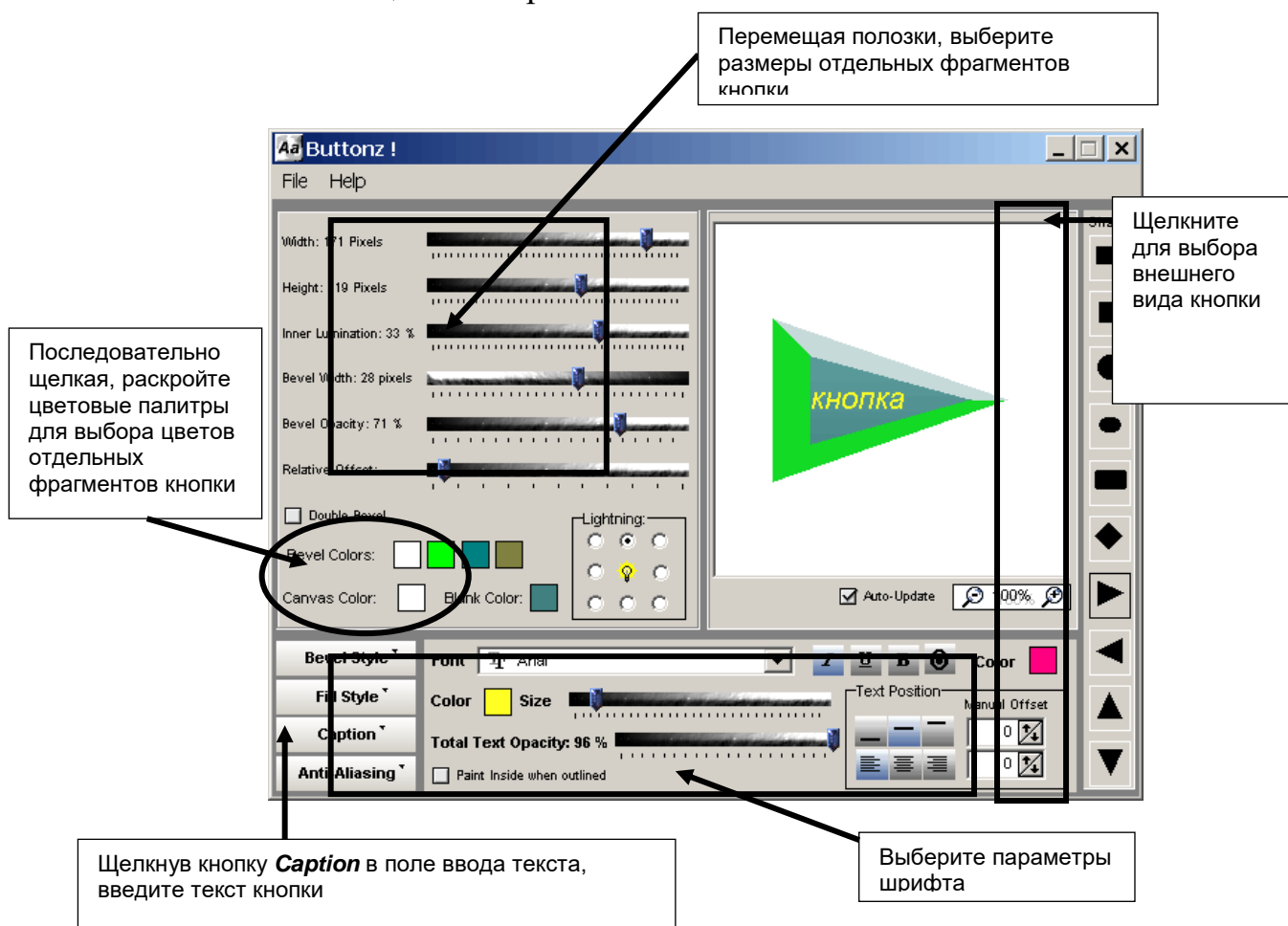
Сделать это можно в разных редакторах. Например, в редакторе Buttonz & Tilez.

1. Откройте программу Buttonz & Tilez:
  - щелкните кнопку Пуск на панели задач,
  - в открывшемся подменю выберите Программы,
  - затем откройте подменю Buttonz & Tilez,
  - в раскрывшемся списке выберите команду Buttonz
2. В открывшемся окне Buttons:
3. щелкнув в правом вертикальном ряду понравившуюся кнопку с формой выберите внешний вид кнопки
4. Перемещая ползунки полей: Width, Height, Inner, Luminance, Bevel, Width, Bevel Opacity, Relativ Offset, - в левой части окна Buttons, установите размеры кнопки и ее отдельных фрагментов

#### Примечание

Вы можете видеть зависимость внешнего вида кнопки от конкретных вводимых вами параметров в окне предварительного просмотра справа

5. Установите цветовые решения кнопки



**Примечание** Обратите внимание на то, что вы можете менять не один цвет, а несколько, т.к. кнопка состоит из верхнего левого поля, нижнего правого, центрального, фона,





дополнительных цветов подложки.

Кроме этого, кнопку можно «подсвечивать», меняя положение движка в разделе Lightning.

Для того, чтобы лучше понять как устанавливать цвета, рекомендуем вам просто «поперебирать» разные варианты.

6. Сохраните созданную кнопку, выбрав в меню Format команду Export single button. В открывшемся окне Сохранить как раскройте список Тип файла и выберите тип файла .jpg. Сохраните кнопку в папке H:/FrontPage/Exersise

Создайте страницу «Первобытные племена»:

1. Создайте новую страницу, щелкнув кнопку New Page () на панели инструментов Стандартная
2. Установите нулевые поля для данной страницы:
  - выберите в меню File команду Page.
  - в открывшемся окне Page Properties выберите вкладку Margins
  - установите флажки Specify Top Margin и Specify Left Margin и введите значение 0.
3. Создайте фоновое изображение на странице:
  - выберите в меню Format команду Background
  - в открывшемся окне Page Properties установите флажок Background Picture и щелкните кнопку Browse
    - в открывшемся окне выберите файл bg-m.jpg из папки Samples\FrontPage\images прилагаемого компакт-диска
4. Создайте таблицу, состоящую из одной ячейки, и установите следующие параметры:
  - ширина таблицы – 90%;
  - выравнивание таблицы - Left (по левому краю);
  - проверьте, что в поле Float окна Table Properties установлено Default (обтекания таблицы нет)
    - в полях Cell padding и Cell spacing установите значение 0
    - границы таблицы – невидимые.
5. Установите параметры выравнивания ячейки по вертикали и горизонтали:
  - щелкните правой клавишей мыши для вызова контекстного меню
  - в открывшемся списке выберите Cell Properties
  - в открывшемся окне Cell Properties раскройте список Horizontal alignment, щелкнув кнопку  данного поля, и выберите Left
    - в том же окне Cell Properties раскройте список Vertical Alignment, щелкнув кнопку  данного поля, и выберите Top
    - щелкните кнопку ОК
6. Вставьте в ячейку текстовый файл text2\_frame.doc из папки Samples\FrontPage\text прилагаемого компакт-диска. Установите следующие параметры текста:
  - Выделите заголовок «Гиперборея - утро цивилизации». Раскройте список Style (стиль), щелкнув кнопку  данного поля на панели инструментов программы. В раскрывшемся списке выберите Heading2
    - Установите разрывы строк перед предложениями: «Дословно этноним

гиперборейцы означает...», «Даже из этого небольшого отрывка...», «Главным же подтверждением неоспоримого факта...», «Несмотря на скудные сведения историков...», «Видимо, неспроста многие древние...», «Археологов не перестает удивлять...», «Вот он еще один символ...», «Не приходится сомневаться, что древняя...», «Северные лабиринты характерны...». Для этого, установив курсор перед соответствующим предложением, в меню Insert выберите команду Break. Затем в открывшемся окне Break Properties щелкните кнопку ОК.

#### Примечание


Можно создать разрыв строки данного типа, воспользовавшись клавишами Shift+Enter на клавиатуре вместо работы с меню программы.

- Перед стихотворениями и после них создайте новые абзацы, нажав клавишу Enter на клавиатуре
- После каждой строчки стихотворения установите разрыв строки
- Установите двойной разрыв строки перед предложением «Предлагалось немало объяснений...»,

7. Вставьте графическое изображение и установите его выравнивание в соответствии с образцом:

- Установите курсор перед предложением «Главным же подтверждением неоспоримого факта...»

• Вставьте графическое изображение sth.jpg из папки Samples\FrontPage\images прилагаемого компакт-диска

- Установите выравнивание графического изображения по левому краю, щелкнув кнопку Align\_Left () панели инструментов программы


• Установите смещение графического изображения по горизонтали и вертикали:

- вызовите контекстное меню, щелкнув один раз правой кнопкой мыши;
- выберите в раскрывшемся контекстном меню Picture Properties;
- в открывшемся окне Picture Properties щелкните вкладку Appearance;
- введите в поля Horizontal spacing и Vertical spacing значение 20
- щелкните кнопку ОК


8. Создайте альтернативную надпись графического изображения:

- Выделите изображение, щелкнув его один раз левой кнопкой мыши
- Вызовите контекстное меню, щелкнув правой кнопкой мыши
- В раскрывшемся контекстном меню выберите Picture Properties
- В открывшемся окне Picture Properties на вкладке General, открытой по умолчанию, в разделе Alternative representations в поле Text введите текст «Стоунхендж»

- Щелкните кнопку ОК

9. Сохраните страницу, щелкнув кнопку Save  на панели инструментов, и в открывшемся в результате этого действия окне Save as в поле File name введя имя kamvek.

Создайте страницу «Египтяне»:

Создайте новую страницу, щелкнув кнопку New Page () на панели инструментов Стандартная

10. Установите нулевые поля данной страницы, выбрав в меню File команду Page. В открывшемся окне Page Properties выберите вкладку Margins. Установите флажки Specify Top Margin и Specify Left Margin и введите значение 0

11. Создайте фоновое изображение на странице, выбрав в качестве источника файл bg-e.jpg из папки Samples\FrontPage\images прилагаемого компакт-диска

12. Создайте таблицу, состоящую из одной ячейки, и установите следующие параметры:


- ширина таблицы – 90%;
- выравнивание таблицы - Left (по левому краю);
- проверьте, что в поле Float окна Table Properties установлено Default (обычно в этом случае обтекания таблицы нет)

- в полях Cell padding и Cell spacing установите значение 0
- установите невидимые границы таблицы.

13. Установите параметры выравнивания ячейки по горизонтали и по вертикали: Horizontal alignment – Left, Vertical Alignment - Top

14. Вставьте в таблицу текстовый файл Egipt.doc из папки Samples\FrontPage\text прилагаемого компакт-диска.

15. Вставьте графическое изображение Тота и установите его выравнивание в соответствии с образцом:

- Установите курсор перед первым предложением
- Вставьте графическое изображение tot.jpg из папки Samples\FrontPage\images прилагаемого компакт-диска
- Установите выравнивание графического изображения по левому краю, щелкнув кнопку Align\_Left () панели инструментов программы

• Установите смещение графического изображения по горизонтали и по вертикали:

- вызовите контекстное меню, щелкнув один раз правой кнопкой мыши;
- выберите в раскрывшемся контекстном меню Picture Properties;
- в открывшемся окне Picture Properties щелкните вкладку Appearance;
- введите в поле Horizontal spacing значение 20, а в поле Vertical spacing значение 10


- щелкните кнопку ОК

• Создайте альтернативную надпись к графическому изображению:  
• выделите изображение, щелкнув его один раз левой кнопкой мыши  
• вызовите контекстное меню, щелкнув правой кнопкой мыши  
• в раскрывшемся контекстном меню выберите Picture Properties  
• в открывшемся окне Picture Properties на вкладке General, открытой по умолчанию, в разделе Alternative representations в поле Text введите текст «Тот»


- щелкните кнопку ОК

16. Вставьте графическое изображение «Нут и Хатор» и установите его выравнивание в соответствии с образцом:

- Установите курсор перед предложением «Небесные сферы олицетворялись богинями Нут и Хатор»
- Вставьте графическое изображение hathor.jpg из папки Samples\FrontPage\images прилагаемого компакт-диска




- Установите выравнивание графического изображения по правому краю, щелкнув кнопку **Align\_Right** () панели инструментов программы
- Установите смещение графического изображения по горизонтали и вертикали:
  - вызовите контекстное меню, щелкнув один раз правой кнопкой мыши;
  - в раскрывшемся контекстном меню выберите **Picture Properties**;
  - в открывшемся окне **Picture Properties** щелкните вкладку **Appearance**;
  - введите в поле **Horizontal spacing** значение 20, а в поле **Vertical spacing** значение 10
  - щелкните кнопку **ОК**
  - Создайте альтернативную надпись к графическому изображению:
    - выделите изображение, щелкнув его один раз левой кнопкой мыши
    - вызовите контекстное меню, щелкнув правой кнопкой мыши
    - в раскрывшемся контекстном меню выберите **Picture Properties**
    - в открывшемся окне **Picture Properties** на вкладке **General**, открытой по умолчанию, в разделе **Alternative representations** в поле **Text** введите текст «Хатхор из храма в Луксоре»
    - щелкните кнопку **ОК**

17. Вставьте графическое изображение «Атон» и установите его выравнивание в соответствии с образцом:

- Установите курсор перед предложением «В 14 веке до н.э. Фараон Аменхотеп 4 вводит культ Атона»
- Вставьте графическое изображение **ravian.jpg** из папки **Samples\FrontPage\images** прилагаемого компакт-диска
- Установите выравнивание графического изображения по левому краю, щелкнув кнопку **Align\_Left** () панели инструментов программы
- Установите смещение графического изображения по горизонтали и вертикали:
  - вызовите контекстное меню, щелкнув один раз правой кнопкой мыши;
  - выберите в раскрывшемся контекстном меню **Picture Properties**;
  - в открывшемся окне **Picture Properties** щелкните вкладку **Appearance**;
  - введите в поле **Horizontal spacing** значение 20, а в поле **Vertical spacing** значение 10
  - щелкните кнопку **ОК**
  - Создайте альтернативную надпись к графическому изображению:
    - выделите изображение, щелкнув его один раз левой кнопкой мыши
    - вызовите контекстное меню, щелкнув правой кнопкой мыши
    - в раскрывшемся контекстном меню выберите **Picture Properties**
    - в открывшемся окне **Picture Properties** на вкладке **General**, открытой по умолчанию, в разделе **Alternative representations** в поле **Text** введите текст «Атон»
    - щелкните кнопку **ОК**

18. Вставьте графическое изображение «Богиня неба Нут и бог земли Геб» и установите его выравнивание в соответствии с образцом:

- Установите курсор перед предложением «Каждая крупная богословская школа имела свою космогонию...»

- Вставьте графическое изображение nut-geb.jpg из папки Samples\FrontPage\images прилагаемого компакт-диска
  - Установите выравнивание графического изображения по правому краю, щелкнув кнопку Align\_Right () панели инструментов программы
  - Установите смещение графического изображения по горизонтали и вертикали:
    - вызовите контекстное меню, щелкнув один раз правой кнопкой мыши;
    - выберите в раскрывшемся контекстном меню Picture Properties;
    - в открывшемся окне Picture Properties щелкните вкладку Appearance;
    - введите в поле Horizontal spacing значение 20, а в поле Vertical spacing значение 20
  - щелкните кнопку ОК
  - Создайте альтернативную надпись к графическому изображению:
    - выделите изображение, щелкнув его один раз левой кнопкой мыши
    - вызовите контекстное меню, щелкнув правой кнопкой мыши
    - в раскрывшемся контекстном меню выберите Picture Properties
    - в открывшемся окне Picture Properties на вкладке General, открытой по умолчанию, в разделе Alternative representations в поле Text введите текст «Богиня неба Нут и бог земли Геб»
  - щелкните кнопку ОК
19. Вставьте графическое изображение «Анубис и Осирис» и установите его выравнивание в соответствии с образцом:
- Установите курсор перед предложением «Каждая крупная богословская школа имела свою космогонию...»
  - Вставьте графическое изображение osiris-anubis.jpg из папки Samples\FrontPage\images прилагаемого компакт-диска
  - Установите выравнивание графического изображения по левому краю, щелкнув кнопку Align\_Left () панели инструментов программы
  - Установите смещение графического изображения по горизонтали и вертикали:
    - вызовите контекстное меню, щелкнув один раз правой кнопкой мыши;
    - выберите в раскрывшемся контекстном меню Picture Properties;
    - в открывшемся окне Picture Properties щелкните вкладку Appearance;
    - введите в поле Horizontal spacing значение 20, а в поле Vertical spacing значение 20
  - щелкните кнопку ОК
  - Создайте альтернативную надпись к графическому изображению:
    - выделите изображение, щелкнув его один раз левой кнопкой мыши
    - вызовите контекстное меню, щелкнув правой кнопкой мыши
    - в раскрывшемся контекстном меню выберите Picture Properties
    - в открывшемся окне Picture Properties на вкладке General, открытой по умолчанию, в разделе Alternative representations в поле Text введите текст «Анубис совершает погребальный обряд над телом Осириса»
  - щелкните кнопку ОК
20. Сохраните страницу, щелкнув кнопку Save  на панели инструментов,

и в открывшемся в результате этого действия окне Save as в поле File name введя имя egipt.

Создайте страницу «Греки»:

21. Создайте новую страницу, щелкнув кнопку New Page () на панели инструментов Стандартная

22. Установите нулевые поля данной страницы, выбрав в меню File команду Page. В открывшемся окне Page Properties выберите вкладку Margins. Установите флажки Specify Top Margin и Specify Left Margin и введите значение 0;




23. Создайте фоновое изображение на странице, выбрав в качестве источника файл bg-gr.jpg из папки Samples\FrontPage\images прилагаемого компакт-диска

24. Создайте таблицу, состоящую из одной ячейки, и установите следующие параметры:


- ширина таблицы – 95%;
- выравнивание таблицы - Left (по левому краю);
- проверьте, что в поле Float окна Table Properties установлено Default (обычно в этом случае обтекания таблицы нет)
- в полях Cell padding и Cell spacing установите значение 0
- установите невидимые границы таблицы.

25. Установите параметры выравнивания данных в ячейке по горизонтали и по вертикали: Horizontal alignment – Left, Vertical Alignment - Top

26. Вставьте в таблицу текстовый файл greec.doc из папки Samples\FrontPage\text прилагаемого компакт-диска. Установите следующие параметры текста:

- Измените цвет текста в соответствии с образцом:
- выделите весь текст, затем щелкните кнопку Font\_color () панели инструментов
- в открывшейся палитре цветов выберите More Colors
- в открывшемся окне More Colors в поле Value введите номер цвета шрифта – Hex={40,00,00}
- Установите стили заголовков
- выделите заголовок «О происхождении богов (Теогония)»
- щелкнув кнопку  поля Style, раскройте список стилей и выберите Heading2
- выделите заголовок «(фрагмент)»
- щелкнув кнопку  поля Style, раскройте список стилей и выберите Heading3


27. Вставьте графическое изображение Геи и установите его выравнивание в соответствии с образцом:

- Установите курсор перед предложением «Прежде всего во вселенной Хаос зародился...»
- Вставьте графическое изображение gaia.jpg из папки Samples\FrontPage\images прилагаемого компакт-диска
- Установите выравнивание графического изображения по правому краю, щелкнув кнопку Align\_Right () панели инструментов программы

- Установите смещение графического изображения по горизонтали и вертикали:
- вызовите контекстное меню, щелкнув один раз правой кнопкой мыши;
- выберите в раскрывшемся контекстном меню Picture Properties;
- в открывшемся окне Picture Properties щелкните вкладку Appearance;
- введите в поле Horizontal spacing значение 5, а в поле Vertical spacing значение 20


- щелкните кнопку ОК
- Создайте альтернативную надпись к графическому изображению:
- выделите изображение, щелкнув его один раз левой кнопкой мыши
- вызовите контекстное меню, щелкнув правой кнопкой мыши
- в раскрывшемся контекстном меню выберите Picture Properties
- в открывшемся окне Picture Properties на вкладке General, открытой по умолчанию, в разделе Alternative representations в поле Text введите текст «Гея»
- щелкните кнопку ОК

28. Вставьте графическое изображение Афродиты и установите его выравнивание в соответствии с образцом:

- Установите курсор перед предложением «Ночь за собою ведя, появился Уран...»
- Вставьте графическое изображение venus.jpg из папки Samples\FrontPage\images прилагаемого компакт-диска
- Установите выравнивание графического изображения по правому краю, щелкнув кнопку Align\_Right (  ) панели инструментов программы
- Создайте альтернативную надпись к графическому изображению:
- выделите изображение, щелкнув его один раз левой кнопкой мыши
- вызовите контекстное меню, щелкнув правой кнопкой мыши
- в раскрывшемся контекстном меню выберите Picture Properties
- в открывшемся окне Picture Properties на вкладке General, открытой по умолчанию, в разделе Alternative representations в поле Text введите текст «Афродита»

- щелкните кнопку ОК


29. Вставьте графическое изображение Титана и установите его выравнивание в соответствии с образцом:

- Установите курсор перед предложением «А Кифереей зовут потому, что к Киферам пристал»
- Вставьте графическое изображение atlant.jpg из папки Samples\FrontPage\images прилагаемого компакт-диска
- Установите выравнивание графического изображения по правому краю, щелкнув кнопку Align\_Right (  ) панели инструментов программы
- Создайте альтернативную надпись к графическому изображению:
- выделите изображение, щелкнув его один раз левой кнопкой мыши
- вызовите контекстное меню, щелкнув правой кнопкой мыши
- в раскрывшемся контекстном меню выберите Picture Properties
- в открывшемся окне Picture Properties на вкладке General, открытой по умолчанию, в разделе Alternative representations в поле Text введите текст «Титан»




Атлас , держащий небесный свод»

- щелкните кнопку ОК

30. Сохраните страницу, щелкнув кнопку Save  на панели инструментов, и в открывшемся в результате этого действия окне Save as в поле File name введя имя греес.

Создайте страницу «Римляне»:

Создайте новую страницу, щелкнув кнопку New Page () на панели инструментов Стандартная

31. Установите нулевые поля данной страницы, выбрав в меню File команду Page. В открывшемся окне Page Properties выберите вкладку Margins. Установите флажки Specify Top Margin и Specify Left Margin и введите значение 0;

32. Создайте фоновое изображение на странице, выбрав в качестве источника файл bg-r.jpg из папки Samples\FrontPage\images прилагаемого компакт-диска

33. Создайте таблицу, состоящую из одной строки и двух столбцов, и установите следующие параметры:

- ширина таблицы – 100%;
- выравнивание таблицы - Left (по левому краю);
- проверьте, что в поле Float окна Table Properties установлено Default (обычно в этом случае обтекания таблицы нет)


• в поле Cell padding установите значение 20, в поле Cell spacing установите значение 0

- установите невидимые границы таблицы.

34. Установите параметры выравнивания данных в ячейке по горизонтали и по вертикали: Horizontal alignment – Left, Vertical Alignment - Center

35. Установите курсор после таблицы и вставьте текстовый файл Roma.doc из папки Samples\FrontPage\text прилагаемого компакт-диска. Установите следующие параметры текста:

• Измените цвет текстов с названием страницы, автором текста и названиями стихотворений в соответствии с образцом:

• выделите первый заголовок, затем щелкните кнопку Font\_color () панели инструментов

- в открывшейся палитре цветов выберите More Colors

• в открывшемся окне More Colors в поле Value введите номер цвета шрифта – Hex={99,66,00}


- щелкните кнопку ОК

• Установите стили заголовков

- выделите заголовок «Год свиньи у древних римлян?»

• на панели инструментов Стандартная щелкните кнопку  поля Style и раскройте список стилей, выберите Heading2

- выделите фамилию автора «Коптев А.В.»


• на панели инструментов Стандартная щелкните кнопку  поля Style и раскройте список стилей, выберите Heading3

- Переместите заголовки наверх выше таблицы:

• Установите курсор в крайнее левое положение левой ячейки таблицы и

нажмите клавишу Enter на клавиатуре. Вы увидите, что таблица «опустилась» вниз


- Выделите оба заголовка и, нажав и удерживая левую кнопку мыши, переместите курсор в самую верхнюю левую позицию, затем отпустите кнопку мыши


- Установите выравнивание заголовков по центру, щелкнув кнопку Center () панели инструментов Стандартная

- Аналогично переместите первое стихотворение в правую ячейку таблицы

36. Вставьте графическое изображение Гей и установите его выравнивание в соответствии с образцом:

- Установите курсор в левой ячейке
- Вставьте графическое изображение Roma.jpg из папки Samples\FrontPage\images прилагаемого компакт-диска

- Установите выравнивание графического изображения по левому краю, щелкнув кнопку Align\_Left () панели инструментов Стандартная

37. Сохраните страницу, щелкнув кнопку Save  на панели инструментов, и в открывшемся в результате этого действия окне Save as в поле File name, введя имя греес.

Создайте страницу «Современность»:


Создайте новую страницу, щелкнув кнопку New Page () на панели инструментов Стандартная

38. Установите нулевые поля данной страницы, выбрав в меню File команду Page. В открывшемся окне Page Properties выберите вкладку Margins. Установите флажки Specify Top Margin и Specify Left Margin и введите значение 0

39. Создайте фоновое изображение на странице, выбрав в качестве источника файл bg-n.jpg из папки Samples\FrontPage\images прилагаемого компакт-диска

40. Создайте таблицу, состоящую из одной ячейки, затем, выбрав в меню Table команду Table Properties, установите следующие параметры:

- в открывшемся окне Table Properties в поле Width введите ширину таблицы – 90%;

- раскрыв список поля Alignment, щелчком кнопки , выберите выравнивание таблицы – Center (по центру);

- проверьте, что в поле Float окна установлено Default (обычно в этом случае обтекания таблицы нет)


- в полях Cell padding и Cell spacing установите значение 0


- в разделе Borders поле Size установите значение 0, чтобы создать невидимые границы таблицы

- щелкните кнопку ОК окна Table Properties

41. Установите параметры выравнивания данных в ячейке по горизонтали и по вертикали:

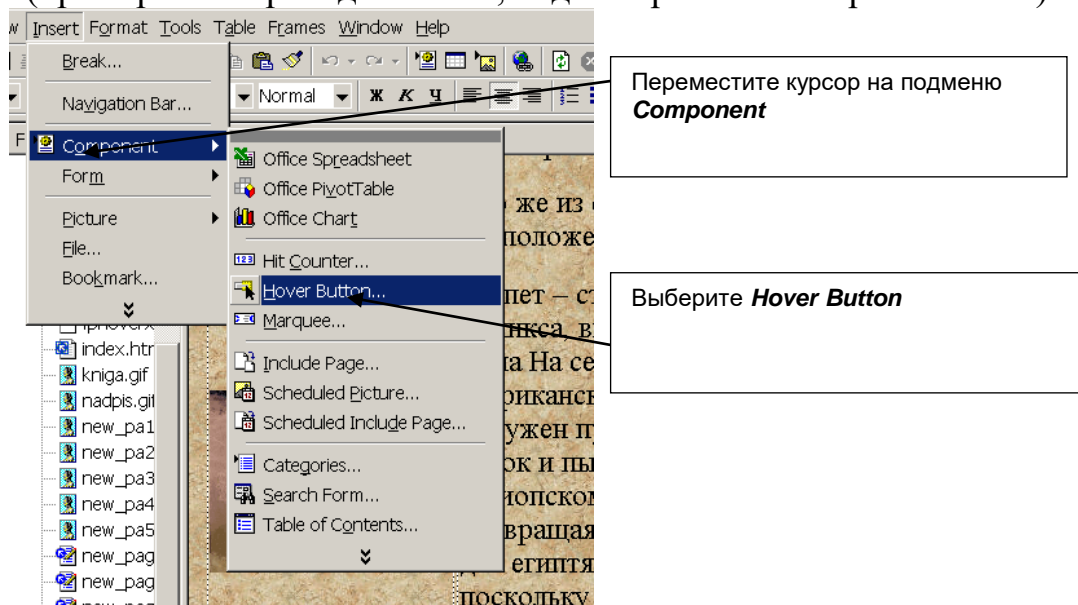
- выберите в меню Table команду Cell Properties

- в открывшемся окне Cell Properties раскройте список поля Horizontal alignment, щелкнув кнопку , и выберите Left,

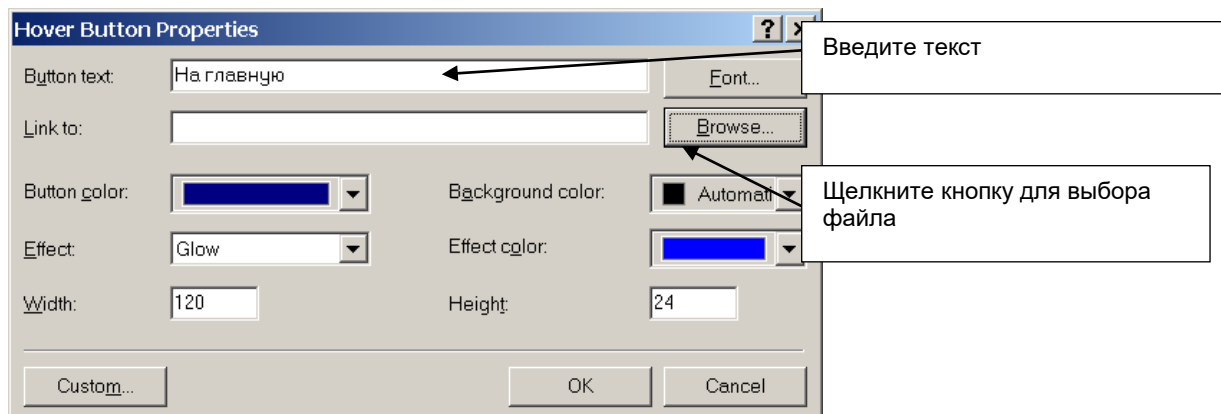
- в том же окне аналогично раскройте список Vertical Alignment и выберите Top
  - щелкните кнопку ОК окна Cell Properties
42. Вставьте графическое изображение и установите его выравнивание в соответствии с образцом:
- Установите курсор перед предложением «Моделирование возможных сценариев их развития...»
  - Вставьте графическое изображение evolution. jpg из папки Samples\FrontPage\images прилагаемого компакт-диска
  - Установите выравнивание графического изображения по правому краю, щелкнув кнопку Align\_Right (☰) панели инструментов Стандартная
  - Установите смещение графического изображения по горизонтали и вертикали:
    - вызовите контекстное меню, щелкнув один раз правой кнопкой мыши;
    - выберите в раскрывшемся контекстном меню Picture Properties;
    - в открывшемся окне Picture Properties щелкните вкладку Appearance;
    - введите в поле Horizontal spacing значение 20, а в поле Vertical spacing значение 20
  - щелкните кнопку ОК
43. Сохраните страницу, щелкнув кнопку Save  на панели инструментов, и в открывшемся в результате этого действия окне Save as в поле File name введя имя нова.

### Hover Button

- В меню Insert выберите подменю Component, а затем команду Hover Button (примерный перевод «кнопка, над которой что-то проплывает»)



- В открывшемся окне Hover Button Properties в поле текст введите текст, например «На главную»
- Щелкните кнопку Browse (обзор) и в открывшемся окне Select Hover Button Hyperlink (выберите гиперссылку активной кнопки) выберите файл, например index.htm



- Щелкните кнопку ОК окна Select Hover Button Hyperlink

#### Примечание

Открыв окно Hover Button, вы можете установить следующие параметры:

Button Color – цвет кнопки в положении, когда указатель мыши находится не на ней;

Background color – цвет фона для кнопки, который может использоваться для некоторых эффектов. Прозрачный цвет выбрать нельзя;

Effect Color – цвет, который будет использоваться для эффекта при размещении указателя мыши над кнопкой;

Effect – можно выбрать один из семи эффектов:

5. Color fill – цвет, выбранный в Button color будет изменен на цвет Effect color;

6. Color average – цвет кнопки будет меняться на составной из Button color и Effect color;

7. Glow – имитация сияния из центра кнопки;

8. Reverse glow – имитация сияния, но с краев кнопки;

9. Light glow – по центру кнопки используется осветленный (с большим количеством белого) цвет Button color;

10. Bevel out – кнопка при размещении над ней курсора «поднимается»

11. Bevel in - кнопка при размещении над ней курсора «вдавливается»

Width и Height – ширина и высота кнопки в пикселах;

Font – открывает дополнительное диалоговое окно для настройки свойств шрифта надписи кнопки;

Custom – открытие диалогового окна для настройки дополнительных свойств кнопки:

В разделе Play sound можно указать звуковые файлы, которые проигрываются при следующих действиях:

11. On click – при нажатии на кнопку;

12. On Hover – при помещении курсора над кнопкой

Раздел Custom служит для размещения внутри кнопки графического изображения. Если есть и графическое изображение и надпись, то текст будет размещен над изображением.

3. Button – изображение показывается в обычном режиме (курсор не над кнопкой);

4. On hover – изображение показывается при наведении курсора мыши на кнопку.

***Все задания выполнить и прислать до 20 мая***